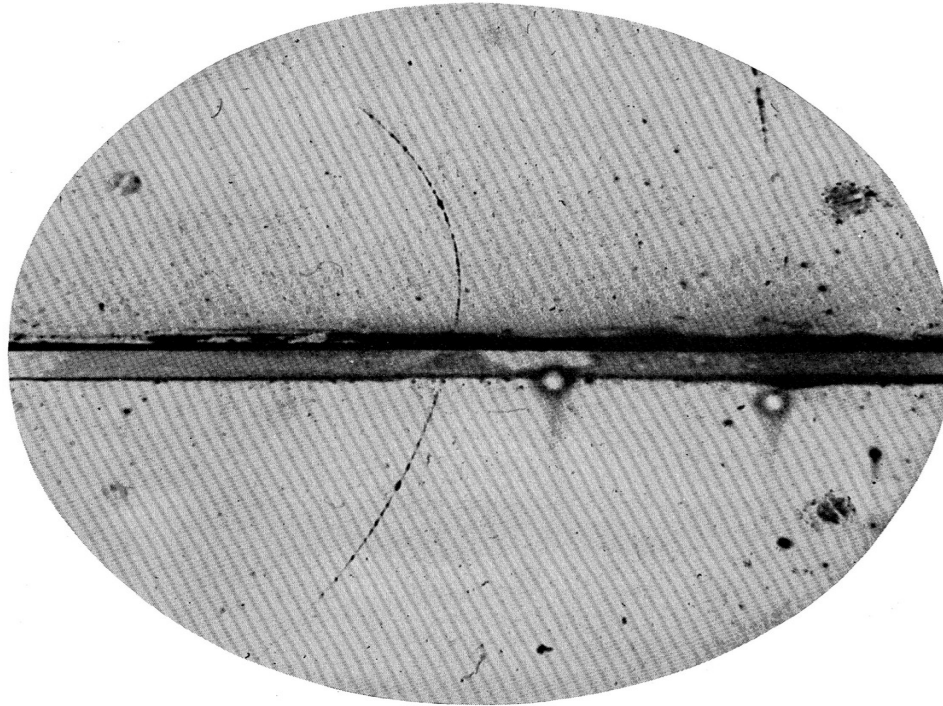


Компьютинг в физике высоких энергий

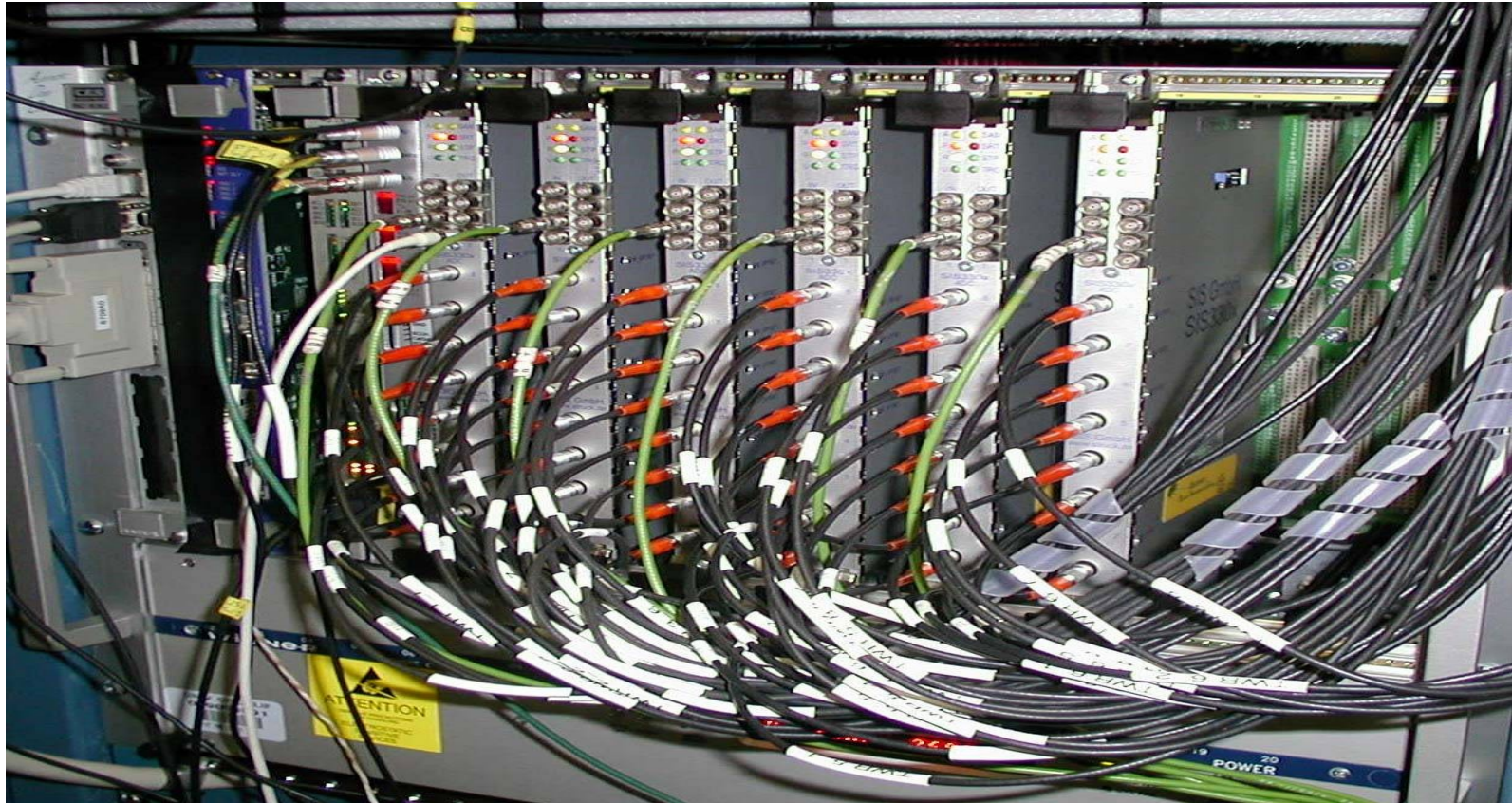
Жемчугов Алексей Сергеевич
ОИЯИ, г.Дубна

Открытие элементарных частиц в прошлом

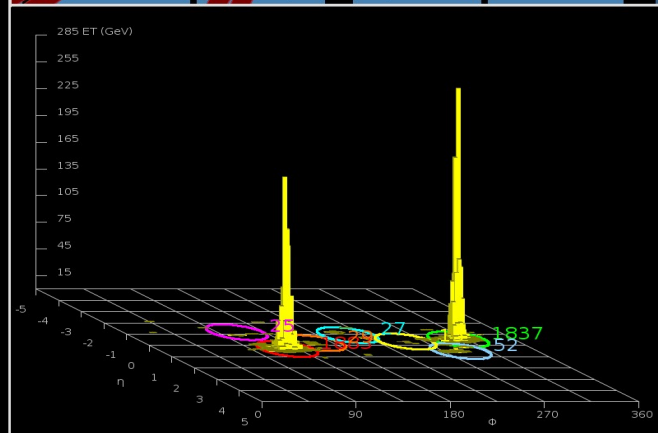
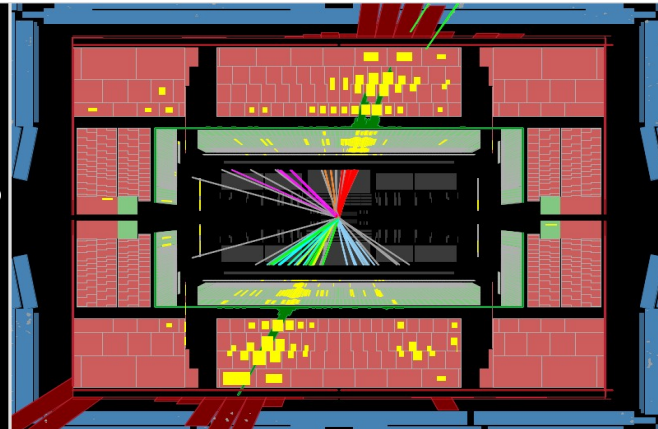
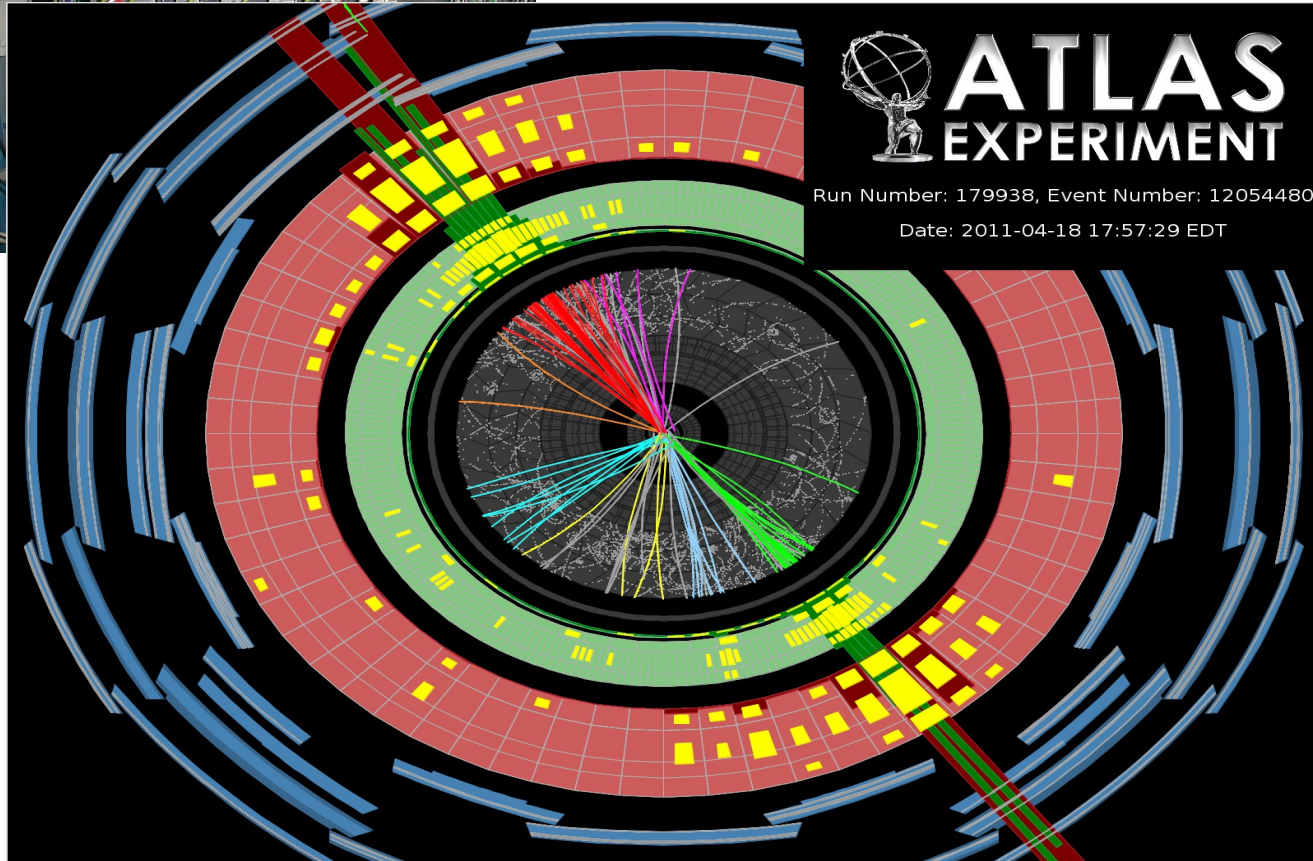


C.D.Anderson, Phys. Rev. 43, 491–494 (1933)

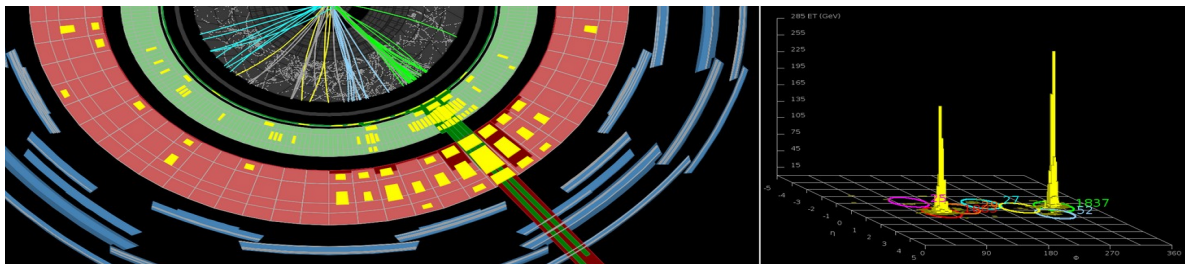
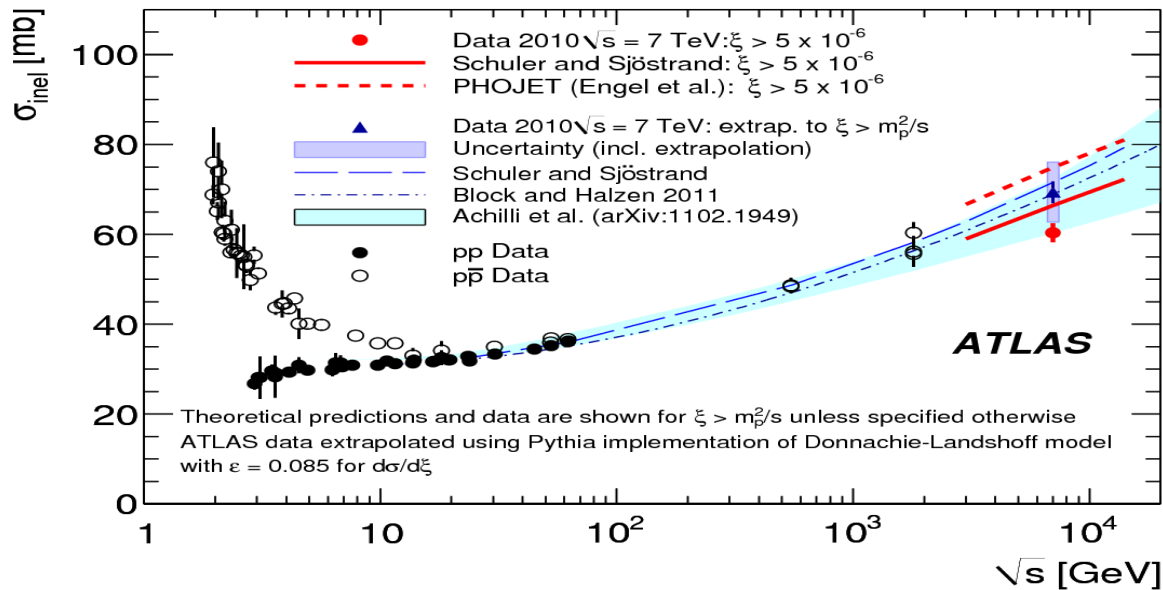
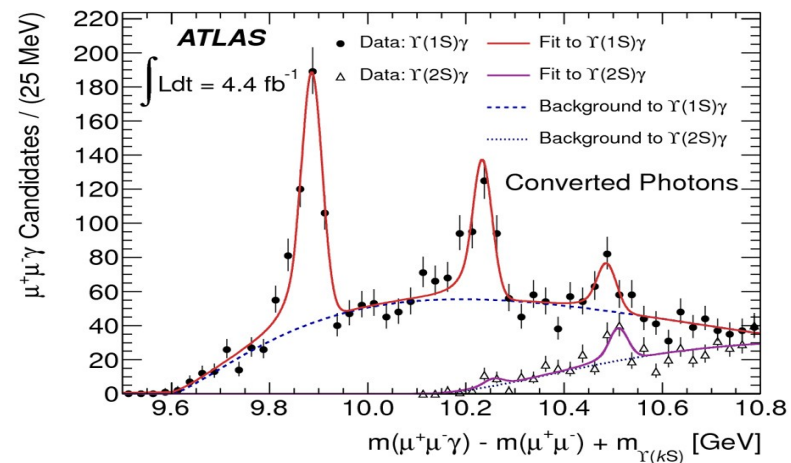
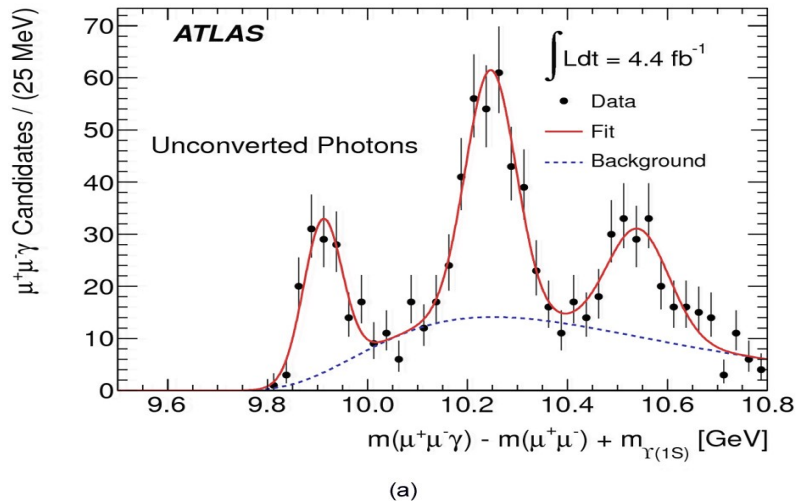
А сейчас путь от ...

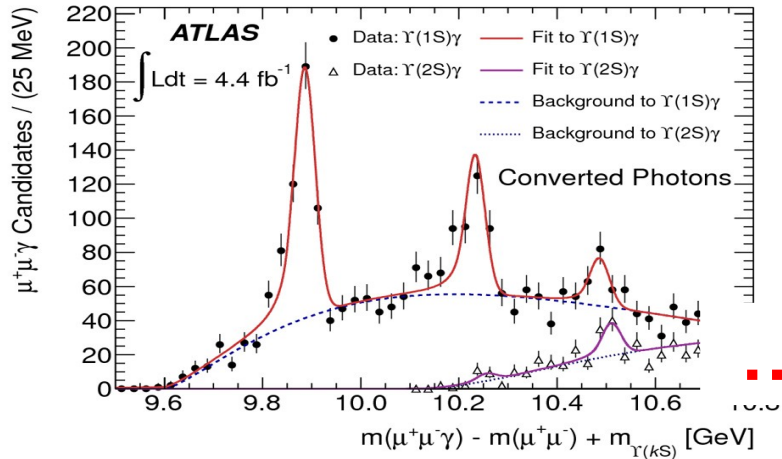
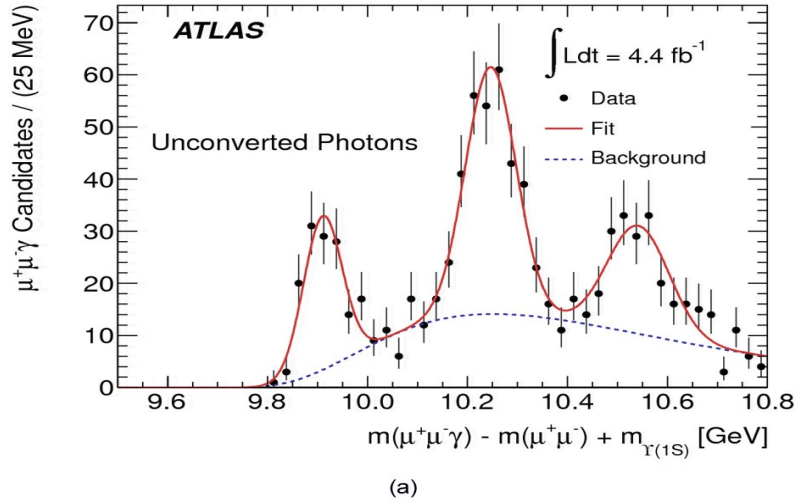


... через ...

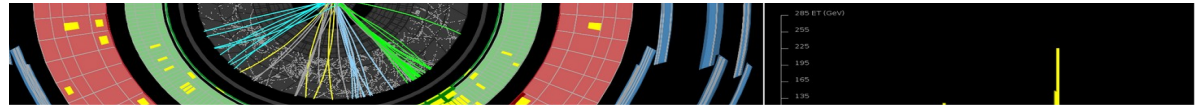
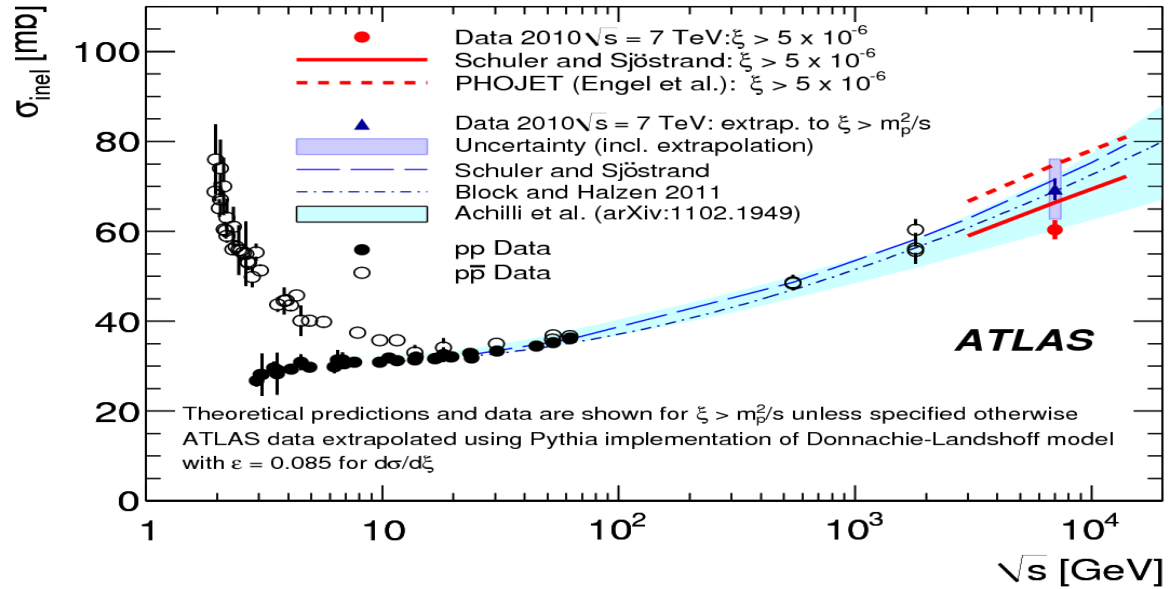


... K ...





... K ...



... без компьютеров невозможен!



ПО реального времени Online software

Trigger and Event Filter

DAQ

Slow control and monitoring

ПО для автономной обработки Offline software

Reconstruction and Calibration

Monte-Carlo simulation

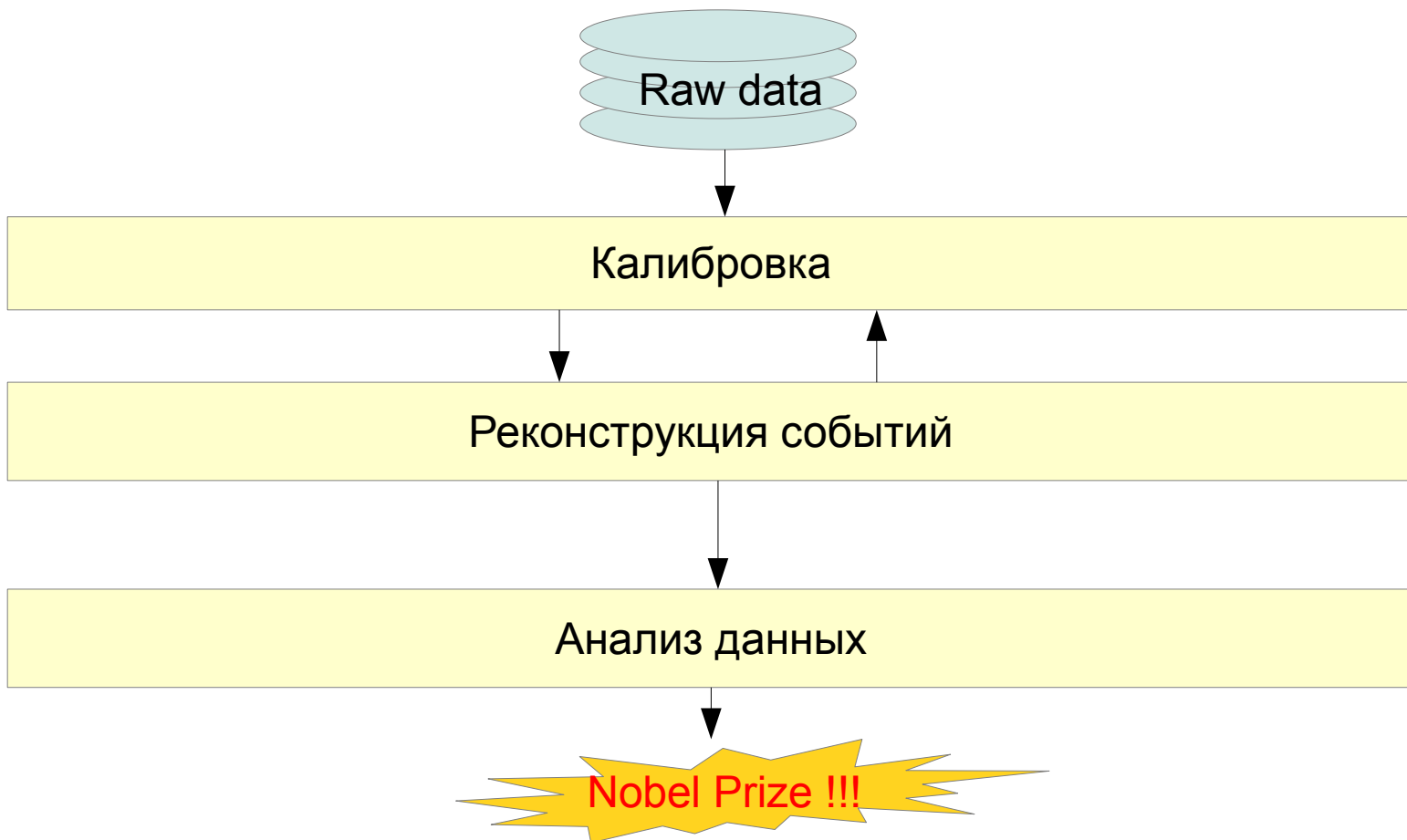
Analysis tools

«Сырые» данные

- Оцифрованный отклик детектора
 - номер канала электроники
 - амплитуда (заряд, время)
 - форма сигнала (если применяются Flash ADC)
 - счетчики
 - ...
- Структура несложная, но число каналов может быть очень велико (ATLAS на LHC $\sim 10^8$)
- Данные сохраняются в виде двоичных файлов
- Формат данных определяется электроникой и системой сбора данных (DAQ)
- Частота событий: до 100 kHz - ATLAS на LHC, 3 MHz - SPD/NICA
- Размер событий: до 1.5 MB в ATLAS
- 100 kHz x 1.5 MB = 150 GB/s (~ 1500 PB/год) - почти как Facebook!
- **ATLAS Run-III: 0.4 MHz \rightarrow 0.6 PB/s MPD: 3.5 GB/s SPD: 20 GB/s**

0000020 aabb 1234 0005 0000 4653 2d4f 2032 2020
0000030 0009 0000 6152 646e 6d6f 7254 2067 2020
0000040 bbbb 1234 0009 0000 5543 0000 0000 0000
0000050 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000060 0000 0000 cccc 1234 0004 0000 0001 0000
0000070 31ac 0000 34aa aa12 0c6b 0000 0012 0000
0000080 0000 0300 5015 0079 0001 0000 0000 0000
0000090 000a 0000 7c0d 4d45 0014 0000 5543 0000
00000a0 0014 0000 0000 0000 0000 0000 0000 8000
00000b0 0000 0000 0000 0100 0000 0000 34bb bb12
00000c0 0693 0000 0009 0000 0000 0300 5015 00a1
00000d0 0001 0000 0000 0000 0001 0000 0000 8000
00000e0 34cc cc12 043f 0000 000b 0000 0000 0300
00000f0 0030 00a1 0001 0000 0000 0000 0003 0000
0000100 5543 0000 0014 0000 0000 0000 34dd dd12
0000110 0035 0000 0008 0000 0000 0300 0010 00a1
0000120 0001 0000 0000 0000 0000 0000 34ee ee12

Обработка данных в физике высоких энергий



Калибровка

Установление соответствия между откликом детектора и физическими величинами, которые он измеряет

- *Юстировка*
- *Выравнивание коэффициентов усиления*
- *Измерение скорости дрейфа в дрейфовых камерах*
- *Синхронизация и калибровка T0*
- *Шкала энергии в калориметрах*
-

Зависит от амплитуды сигнала, температуры, электрического и магнитного поля и многих других факторов.

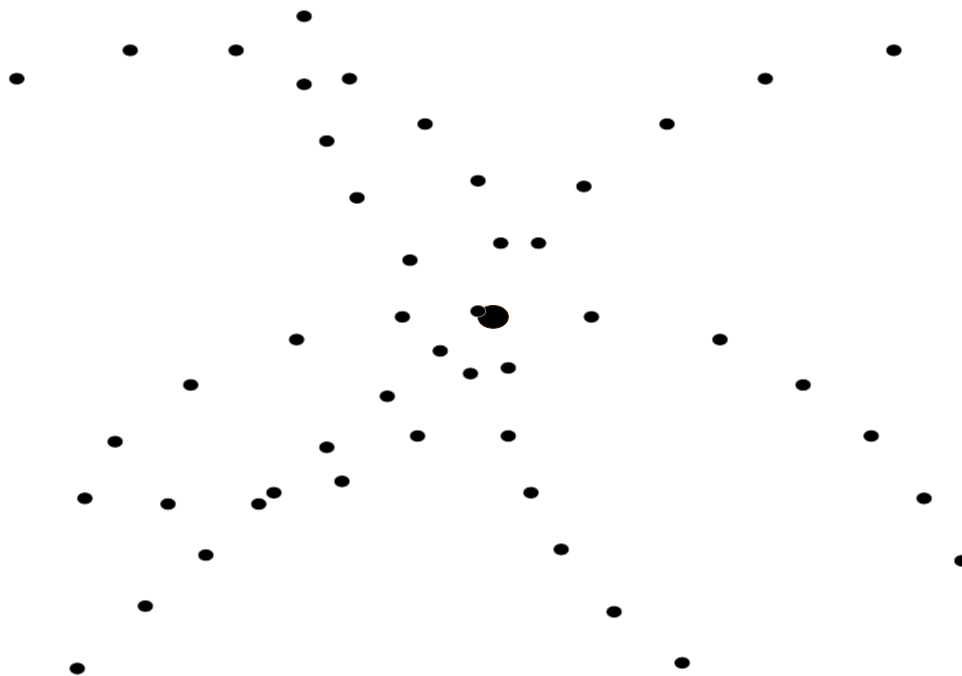
В течение эксперимента (5-10-15 лет!) калибровка проводится постоянно

Реконструкция

Переход от отклика детектора к элементарным частицам

- Распознавание образов треков
- Фитирование треков и вершин
- Восстановление струй
- Восстановление ливней в калориметрах
- Измерение энергии, импульса, времени пролета
- Идентификация частиц

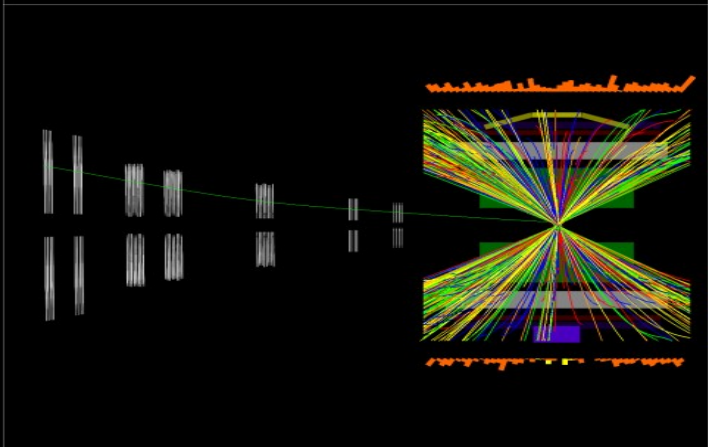
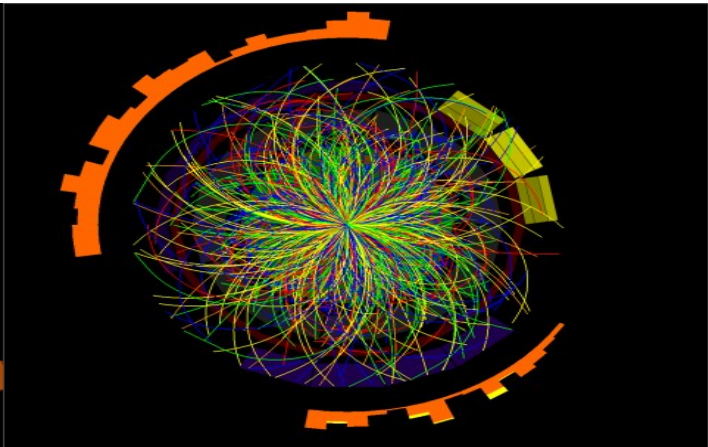
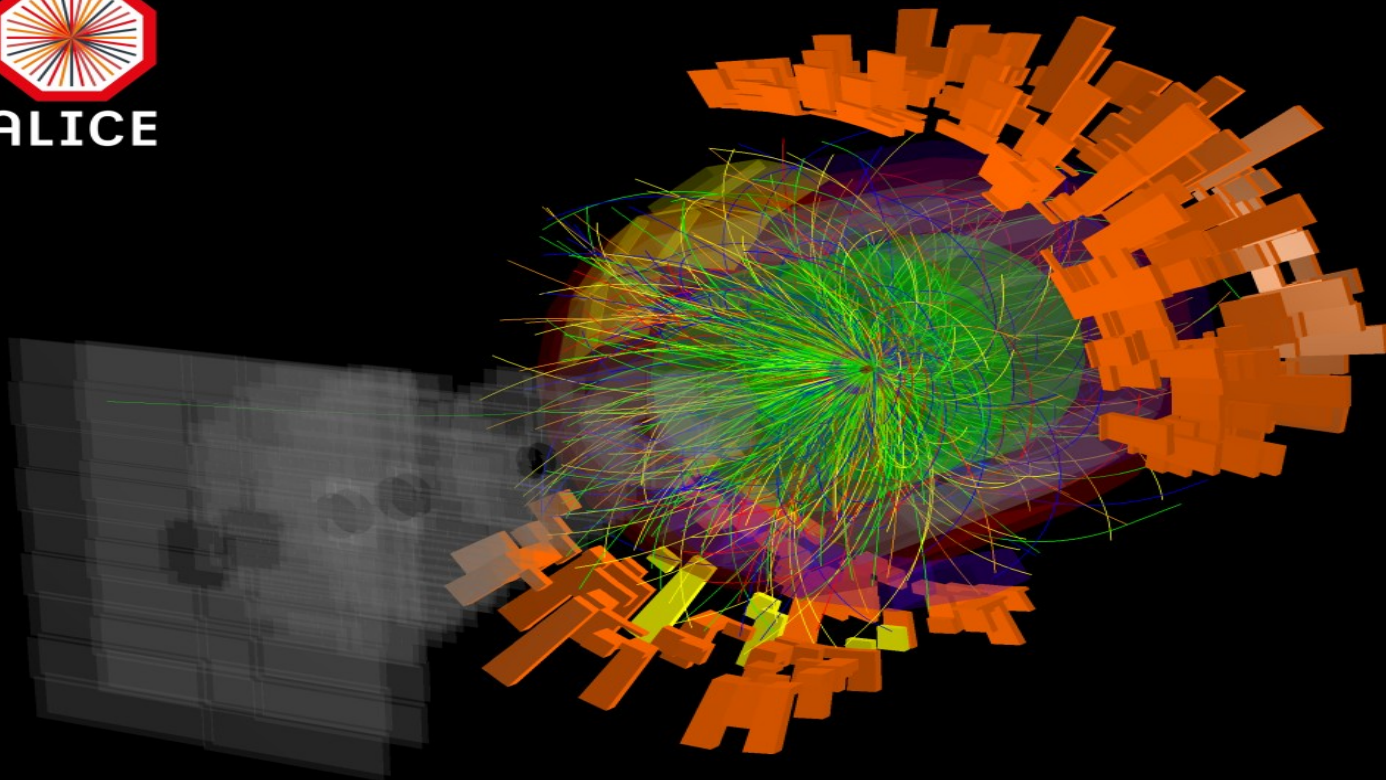
Попробуйте распознать треки?



Ответ: 8 треков



ALICE



Run:295585
Timestamp:2018-11-08 20:59:35(UTC)
Colliding system:Pb-Pb
Energy:5.02 TeV

Анализ данных

- Отбор событий, подавление фоновых вкладов
- Внесение поправок на потери энергии, акцептанс и эффективность детектора, многократное рассеяние, вторичные взаимодействия и т.д.
- *Получение физического результата*
- Оценка систематических погрешностей
- Теоретическая интерпретация

Зачем нужно моделирование?

Имитация физических процессов и отклика детекторов в проводимом или планируемом эксперименте

- Вопрос:

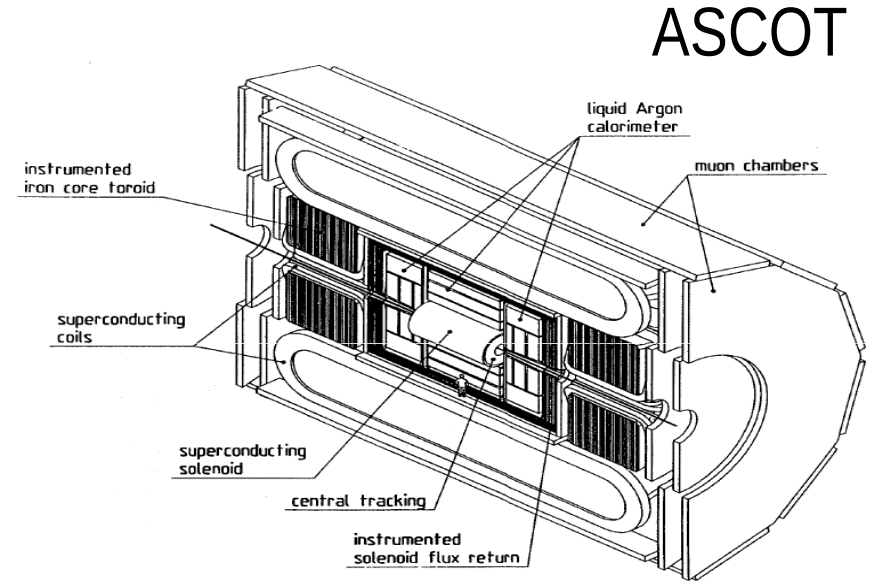
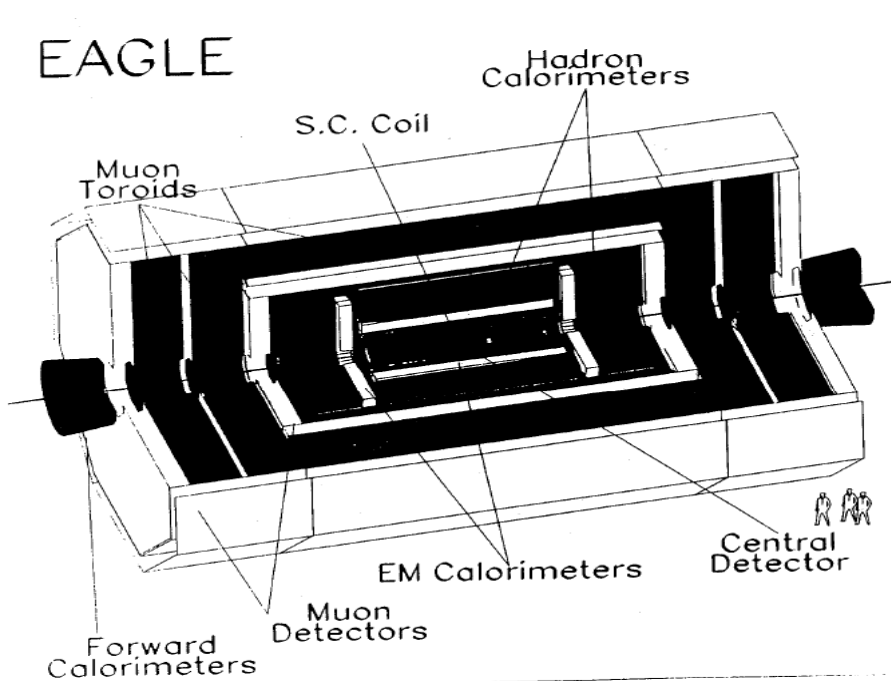
Если мы умеем моделировать на компьютере все физические процессы в установке, можем ли мы совсем обойтись без проведения физического эксперимента?

- Еще вопрос:

Если у нас уже есть результаты реальных измерений, зачем их моделировать?

Планирование эксперимента

Какой детектор лучше подходит для поиска бозона Хиггса?



Зачем нужно моделирование?

Имитация физических процессов и отклика детекторов в проводимом или планируемом эксперименте

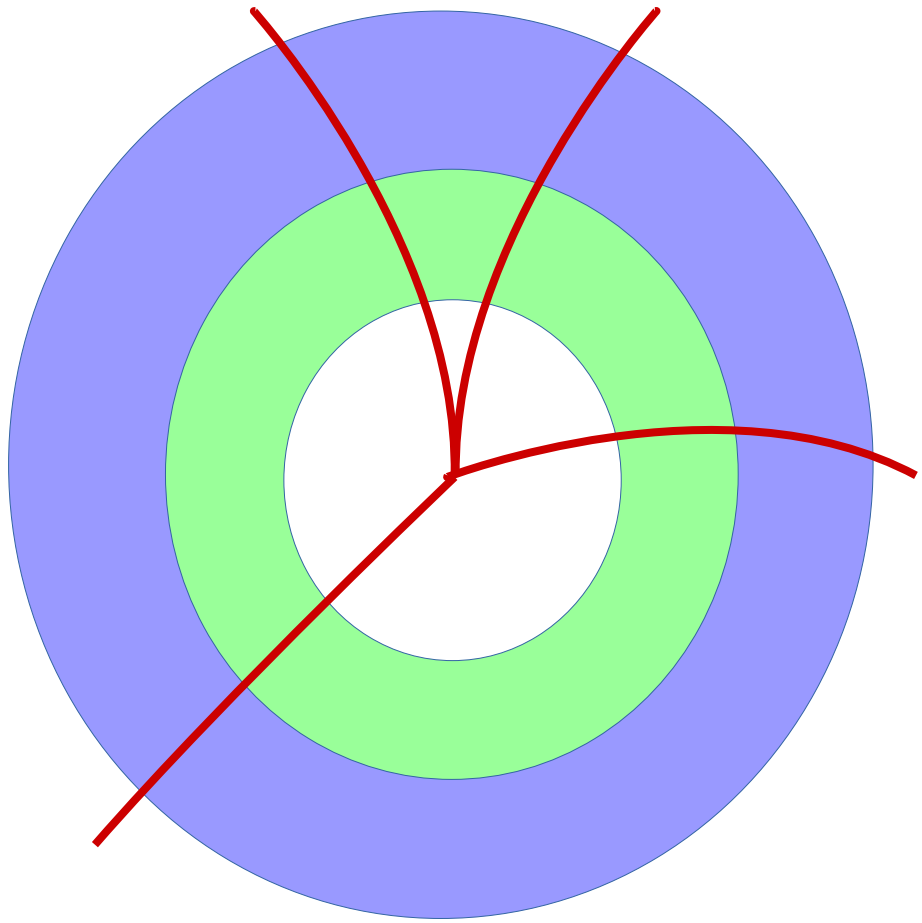
- Вопрос:

Если мы умеем моделировать на компьютере все физические процессы в установке, можем ли мы совсем обойтись без проведения физического эксперимента?

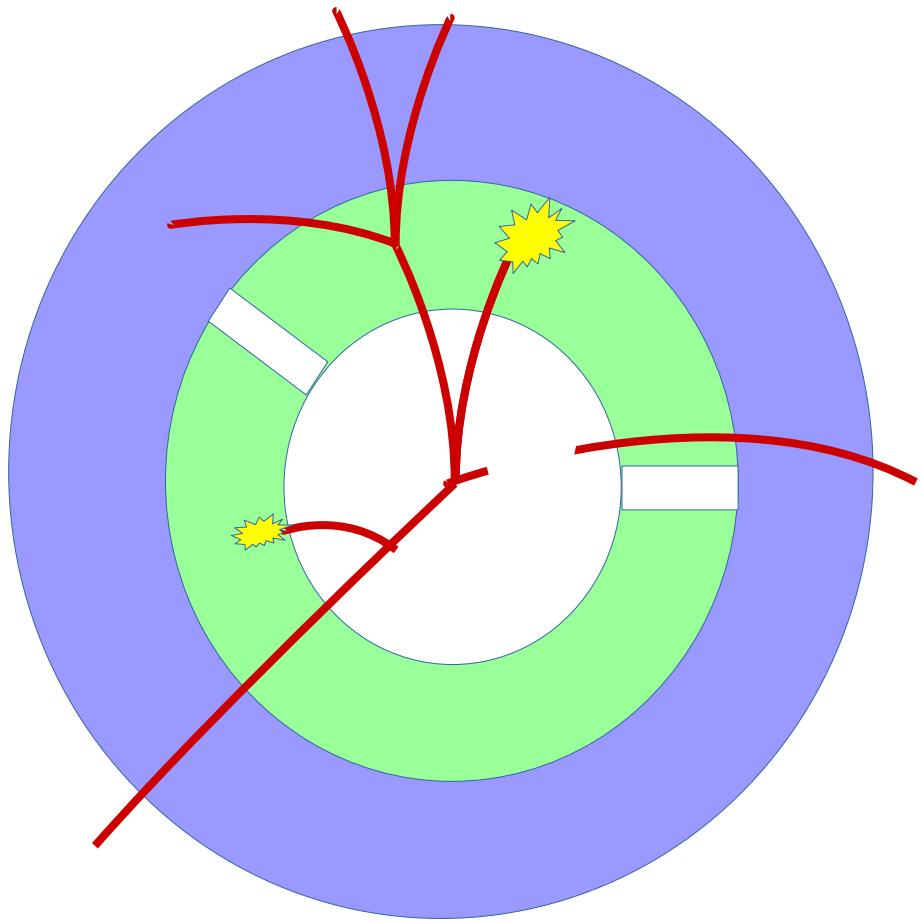
- Еще вопрос:

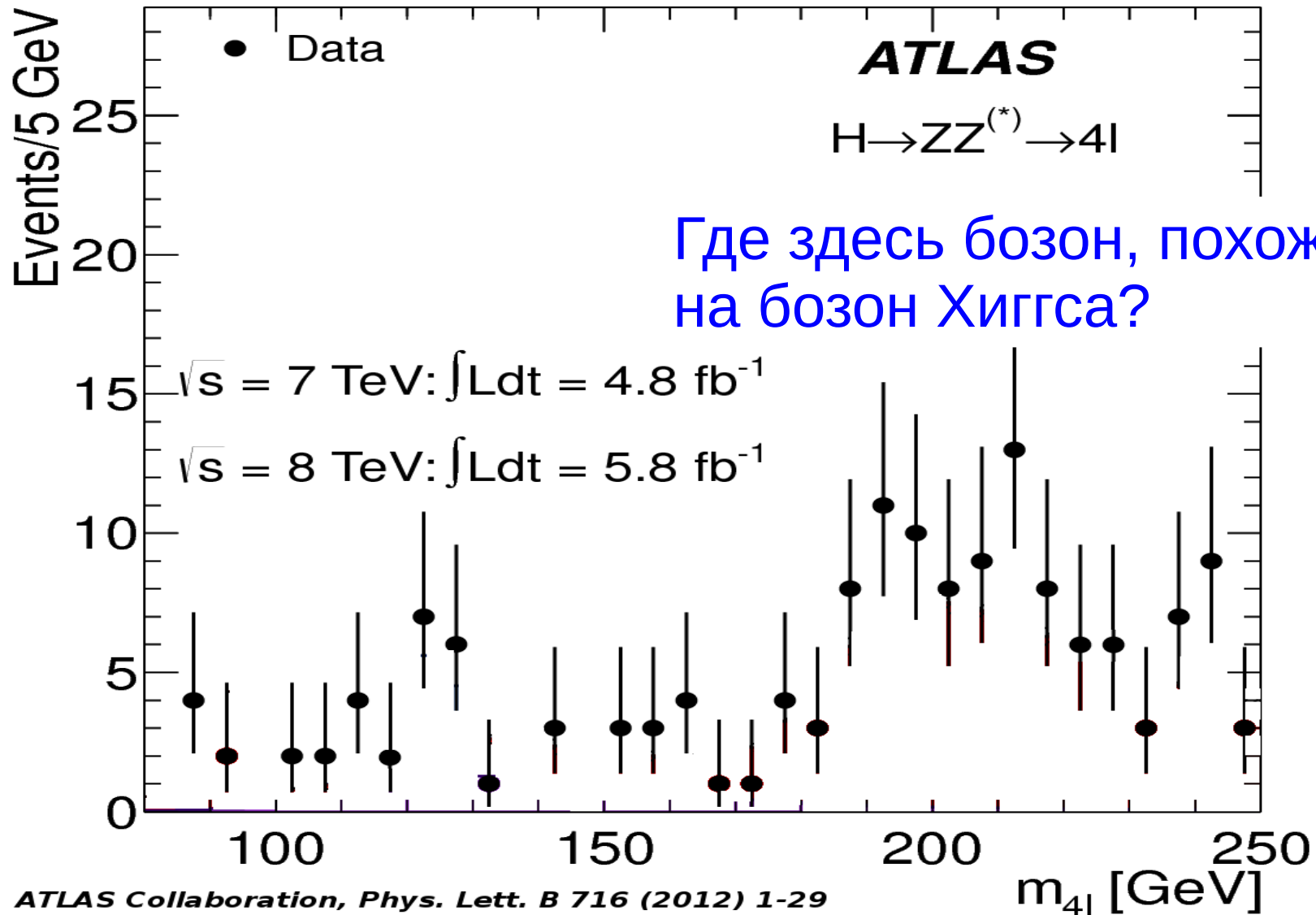
Если у нас уже есть результаты реальных измерений, зачем их моделировать?

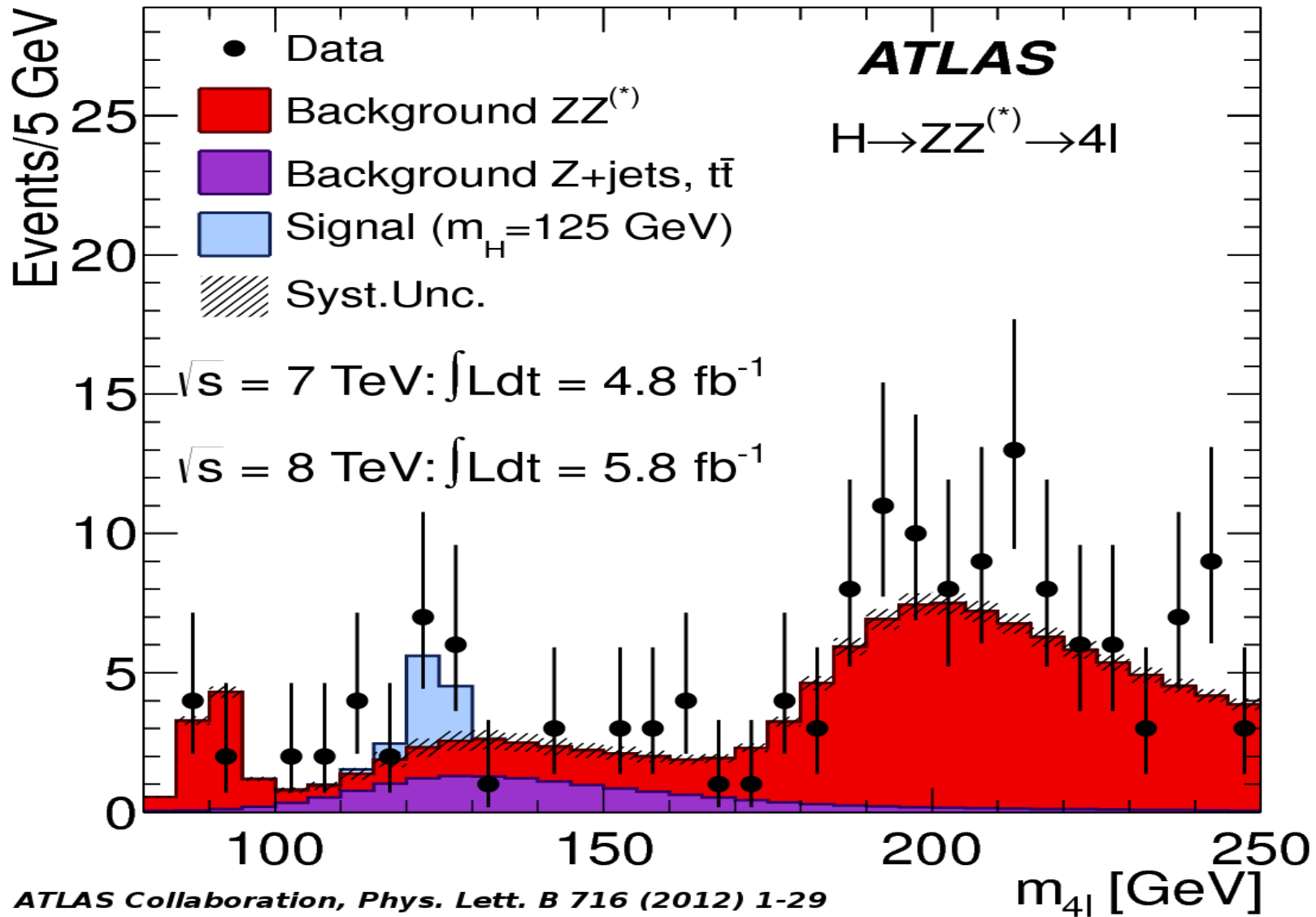
В идеальном мире



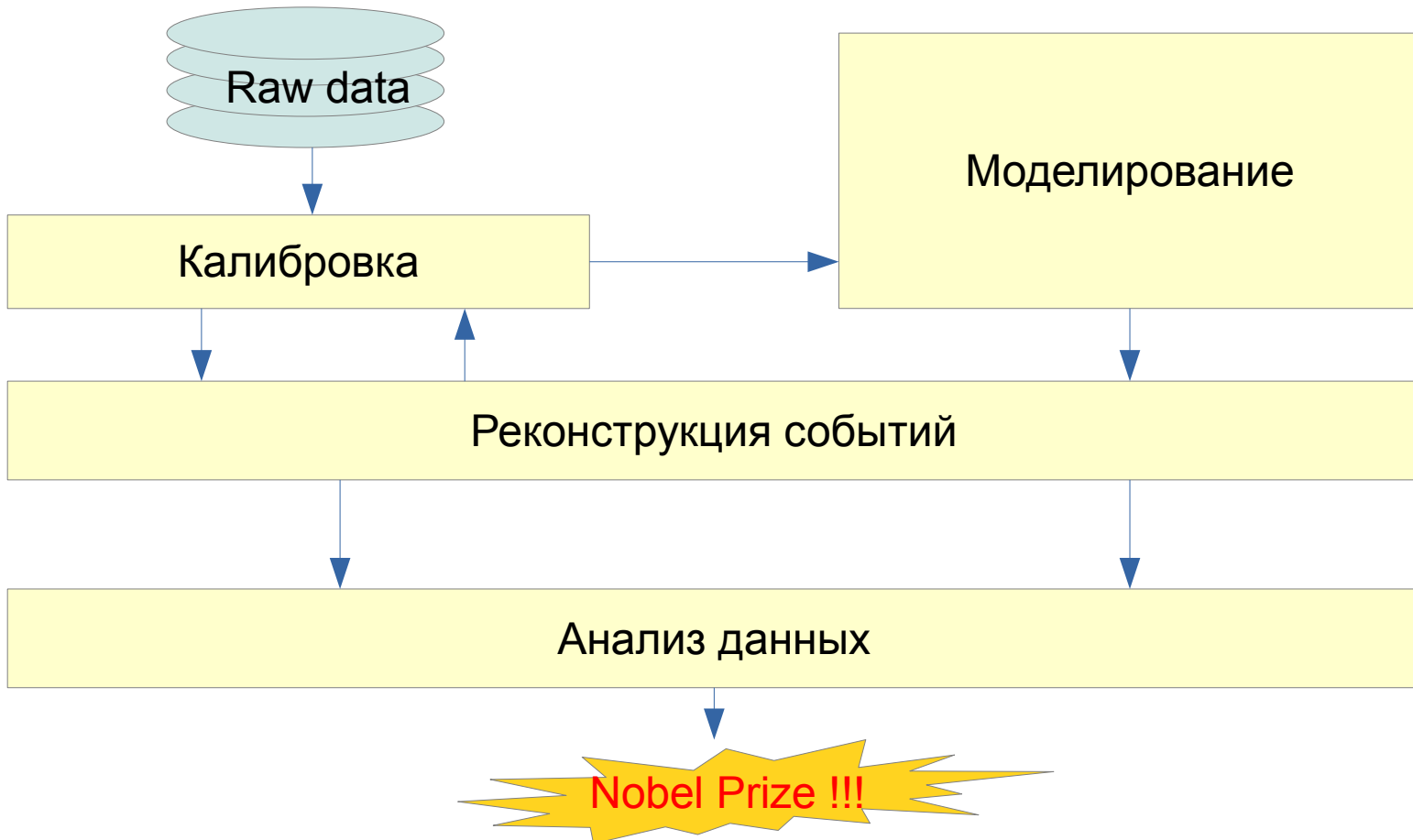
В реальном мире







Обработка данных в физике высоких энергий



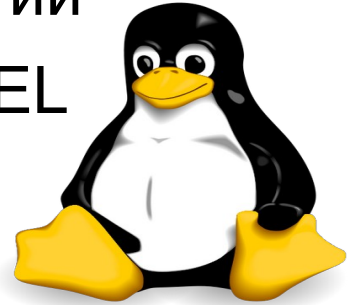
Платформа

- **Linux** — основная платформа в физике высоких энергий
- Особенно **Scientific Linux/CentOS** основанный на RHEL

<http://scientificlinux.org/>

(фактически стандарт для WLCG грид-сайтов)

- Почему?
 - хорош для программ реального времени (быстрый, надежный и стабильный)
 - хорош для автономной обработки (удобный для пользователя, стабильный, хорош для пакетной обработки)
 - есть много готового ПО для физики частиц со времен UNIX
 - он свободный!



ПО: стандартные инструменты и самоделки

- **Калибровка и реконструкция** очень сильно зависят от конструкции детектора – ПО обычно разрабатывается для каждого эксперимента с нуля.
- **Моделирование** основано на известных физических законах и моделях, в сочетании с индивидуальными особенностями геометрии и материалов детектора. В настоящее время для моделирования практически все используют пакет **GEANT4**.
- Методы **анализа данных** более-менее одинаковы во всех экспериментах. Сегодня фактически стандартным инструментом является пакет **ROOT**.
- **Фреймворки** широко распространены для организации ПО эксперимента и общих операций (работа с БД, хранение данных, организация цикла событий и т. д.) Фактически, есть несколько семейств фреймворков (Gaudi/Athena, Art, AliRoot/FairRoot)

Размеры ПО

Table 6. SLOCCount measured lines of source code for ATLAS and CMS.

Experiment Type	Source Lines of code (SLOC)	Development effort (person-years)	Total estimated cost to develop
ATLAS	5.5M	1630	220 M\$
CMS	4.8M	1490	200 M\$

Фреймворки:

ATLAS/Gaudi: 115k SLOC, 29 FTEy, 4M\$

CMSSW/FWCore and friends: 325k SLOC, 87 FTEy, 12M\$

Для сравнения:

Linux Kernel is: 15M sloc, 4800 FTEy, 650M\$ (3x CMS)

Geant4 is: 1.2M sloc, 330 FTEy, 45 M\$ (1/4x CMS)

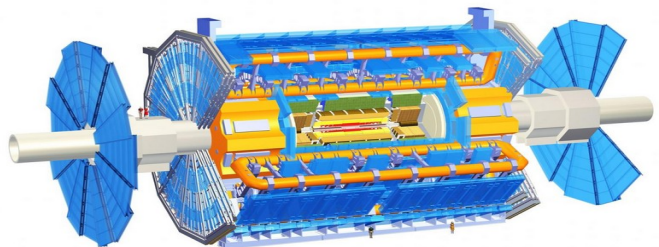
Языки программирования



- Два основных языка: C++ и Python
- Иногда применяются и другие, но крайне редко
- C++
 - если правильно пользоваться, можно написать очень эффективный код
 - очень богатые возможности языка
- Python
 - можно быстро написать сложную программу
 - можно “склеивать” имеющиеся высокопроизводительные модули
 - существует набор пакетов и библиотек для численных математических методов, машинного обучения и анализа данных

Компьютинг в современном эксперименте

Калибровка, реконструкция ...



События после отбора
в реальном времени
~ 1-10 GB/s



Передача данных в Грид
~ GB/s



2х-3х кратный объем
реальных данных



Около 500 человек
в неделю с задачами
анализа данных



users

Группы Монте-Карло моделирования

Ресурсы WLCG @ 2018

Tier	Pledge Type	SUM	
Tier 0	CPU (HEP-SPEC06)	1,270,000	} ~650к ядер CPU
Tier 1	CPU (HEP-SPEC06)	2,302,398	
Tier 2	CPU (HEP-SPEC06)	2,818,192	
Tier 0	Disk (Tbytes)	96,700	} ~530 PB диска
Tier 1	Disk (Tbytes)	221,912	
Tier 2	Disk (Tbytes)	210,615	
Tier 0	Tape (Tbytes)	272,200	} ~770 PB лент
Tier 1	Tape (Tbytes)	499,899	

- На практике, даже больше, так как участники экспериментов перевыполняют свои обязательства
- Это много или мало?
- Эксперименты на HL-LHC ожидают ~5000 ПБ/год!

Другие эксперименты

- Хорошо, LHC очень большие. Что происходит в других экспериментах?

BELLEII

arXiv:1308.0672

Year	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022
Tape [PB]	2.8	2.8	2.8	2.8	19.24	54.43	103.55	153.89	204.64	255.39
Disk [PB]	4.00	4.00	5.00	8.00	27.98	79.17	115.68	153.10	190.82	228.55
CPU [kHepSPEC]	45.00	45.00	50.00	55.00	328.31	568.98	567.54	609.45	643.14	672.60

Table 1: Total required Belle II computing resources

GlueX

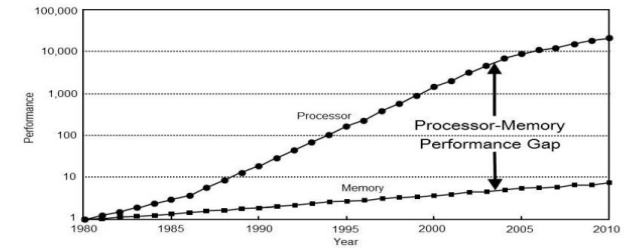
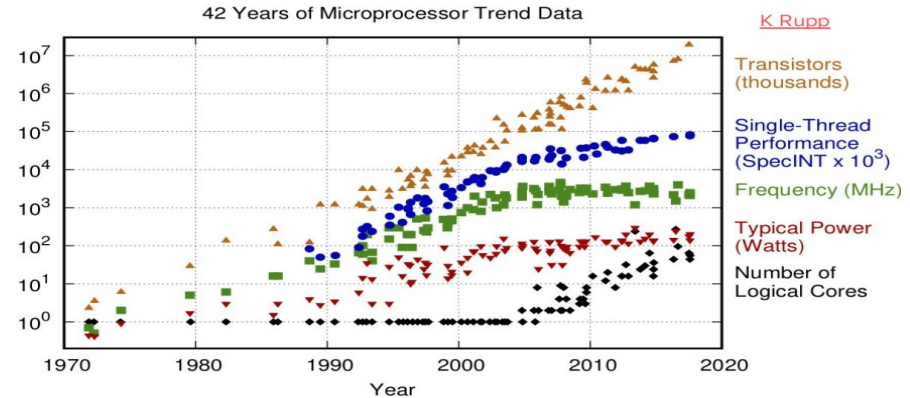
	2017 (low intensity GlueX)	2018 (low intensity GlueX)	2019 (PrimEx)	2019 (high intensity GlueX)
Real Data	1.2PB	6.3PB	1.3PB	3.1PB
MC Data	0.1PB	0.38PB	0.16PB	0.3PB
Total Data	1.3PB	6.6PB	1.4PB	3.4PB
Real Data CPU	21.3Mhr	67.2Mhr	6.4Mhr	39.6Mhr
MC CPU	3.0Mhr	11.3Mhr	1.2Mhr	8.0Mhr
Total CPU	24.3PB	78.4Mhr	7.6Mhr	47.5Mhr

В современных экспериментах средних размеров поток данных ~10-50 ПБ/год – обычное дело!

Сколько стоит хранение и обработка данных?

Технологическая эволюция в мире ИТ

- Плотность транзисторов на микросхемах увеличивается согласно закону Мура, как и прежде
 - но время удвоения выросло
- Тактовая частота процессоров не растет с 2006 года
- 3 ГГц максимум, из-за ограничений мощности на единицу площади кристалла
- Доступ к памяти сейчас занимает ~100 тактов
 - производительность зависит от структуры данных
- Значение новых архитектур (например, GPU) растет и будет расти



Спасут ли физику элементарных частиц параллельные вычисления?

- События в ФЭЧ происходят (и обрабатываются) независимо друг от друга
 - параллелизм на уровне событий это так естественно!
- Параллельная обработка внутри событий и/или работа с большим числом ядер (например, >1000 ядер GPU) требует специальных алгоритмов
 - иначе мы будем неэффективно использовать либо ядра, либо память
- Проблема: хороший физик не всегда хороший программист (и наоборот) !
- Знание физики нужно для правильной работы алгоритмов и программ, умение программировать – для создания эффективного кода для параллельных/гетерогенных вычислительных ресурсов.

Машинное обучение

- **Подбор математической модели для описания данных с помощью обучения на случайной выборке**
- Методы машинного обучения получили бурное развитие за последние 10-15 лет
 - Существуют стандартные инструменты: *tensorflow*, *pytorch*, *theano* и т.д.
 - Присутствуют всюду, в каждом доме и в каждом смартфоне
- Пока еще ограничено применяются в физике частиц:
 - требуют очень подробного и точного моделирования
 - сложно оценивать систематическую погрешность
 - применение в анализе данных неизменно заканчивается большим разочарованием: получить результат очень легко, доказать его правильность намного труднее
- Алгоритмы реконструкции?
 - поиск треков, восстановление ливней в калориметре
 - контроль работы во время анализа данных, как для любых алгоритмов реконструкции
- **Потенциал методов машинного обучения в физике высоких энергий огромен (если, конечно, их правильно применять!)**

Иллюстрация: эксперимент SPD на коллайдере NICA

Проект NICA

График

2009 – предложение проекта

2016 — начало строительства

2023 — первое столкновение пучков

2024 — начало эксперимента MPD

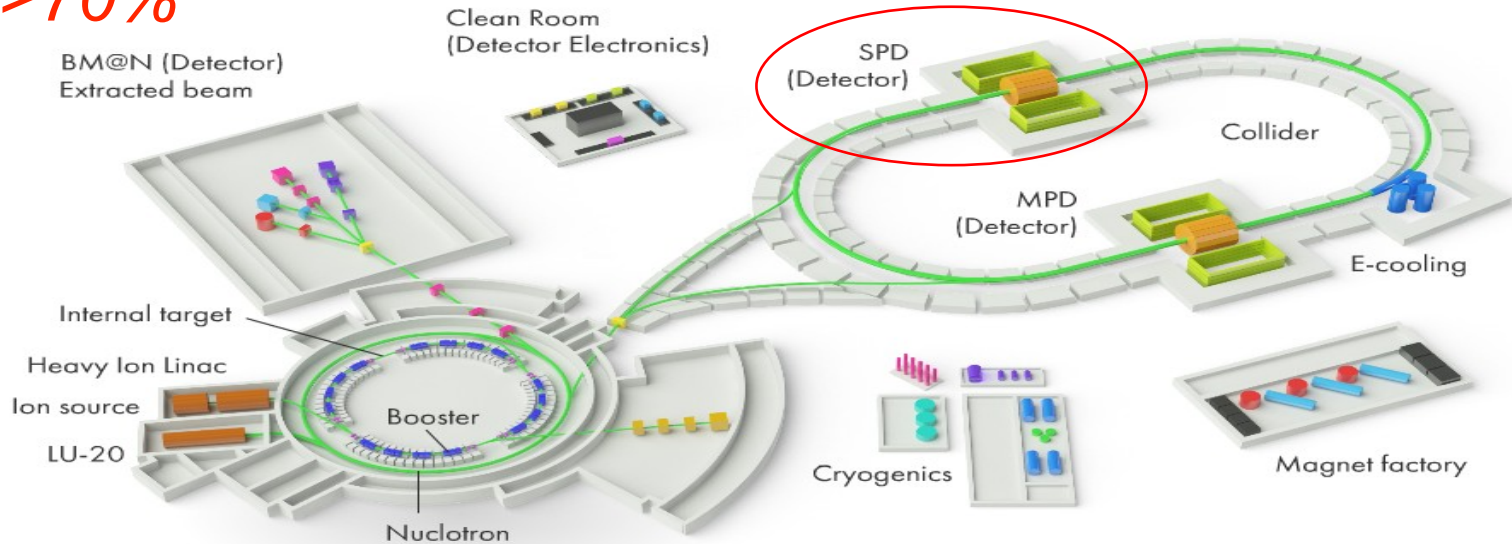
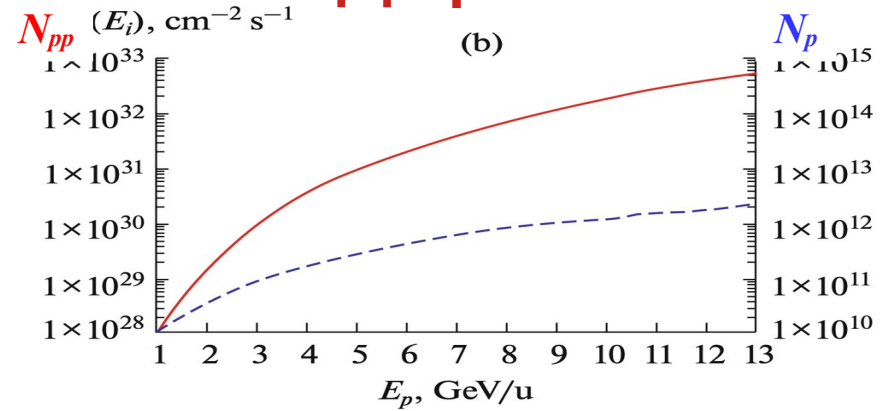
2028 – начало эксперимента SPD



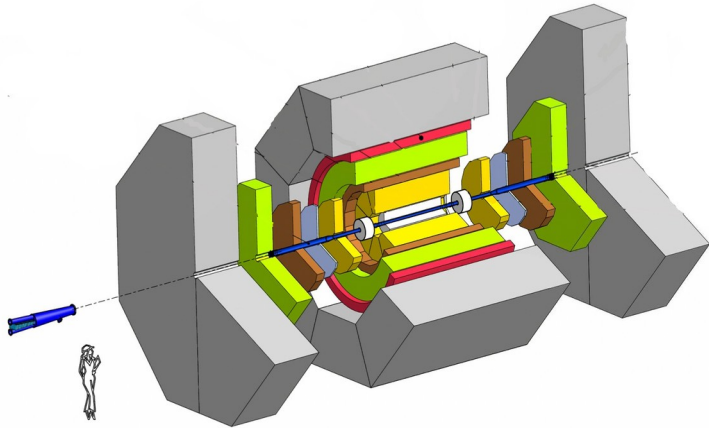
Эксперимент SPD на коллайдере NICA

$p \uparrow p \uparrow : \sqrt{s} \leq 27 \text{ GeV}$
 $d \uparrow d \uparrow : \sqrt{s} \leq 13.5 \text{ GeV}$
 $d \uparrow p \uparrow : \sqrt{s} \leq 19 \text{ GeV}$

U, L, T
 $|P| > 70\%$



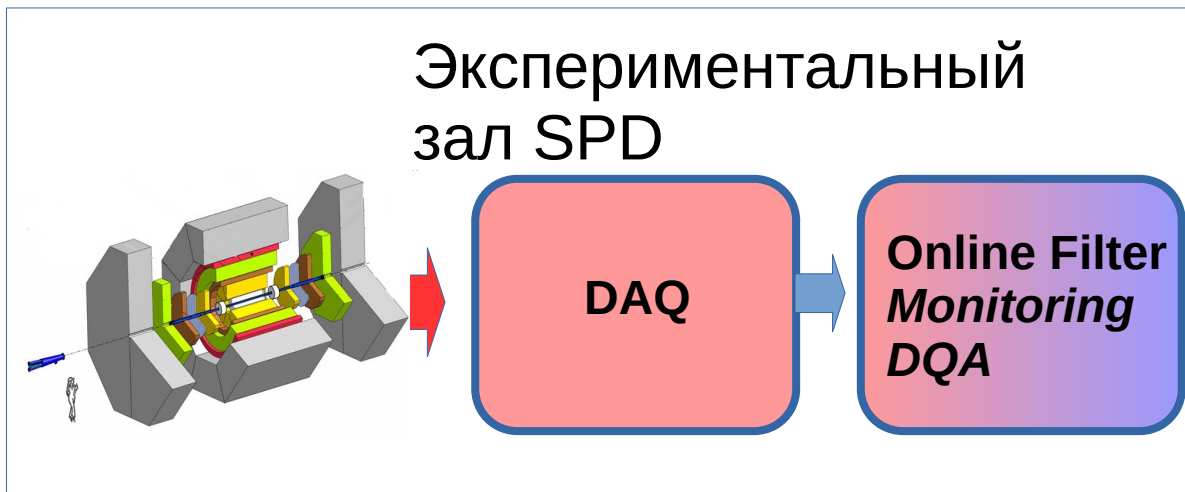
Установка SPD как источник данных



- Пересечение сгустков каждые 76.3 нс = 13 MHz
- Частота событий ~ 3 MHz (при проектной светимости 10^{32} $\text{cm}^{-2}\text{s}^{-1}$)
- 20 GB/s (или 200 PB/год (сырые данные), $3 \cdot 10^{13}$ событий/год)
- Отбор полезных событий требует восстановления импульса и вершины \rightarrow **простой триггер невозможен**

Установка SPD, имея средние размеры, оказывается источником больших данных!

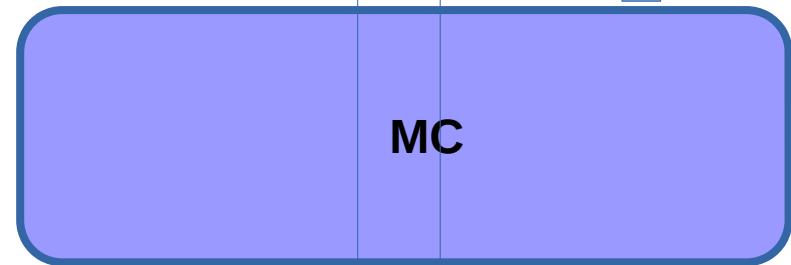
Конвейер обработки данных



Tier-0: ВЦ ОИЯИ



Всемирный Грид



Постоянное уменьшение количества данных:

- DAQ: подавление шума
- Онлайн-фильтр: частичная реконструкция и отбор полезных событий
- Оффлайн: полная реконструкция, моделирование, долговременное хранение и анализ данных

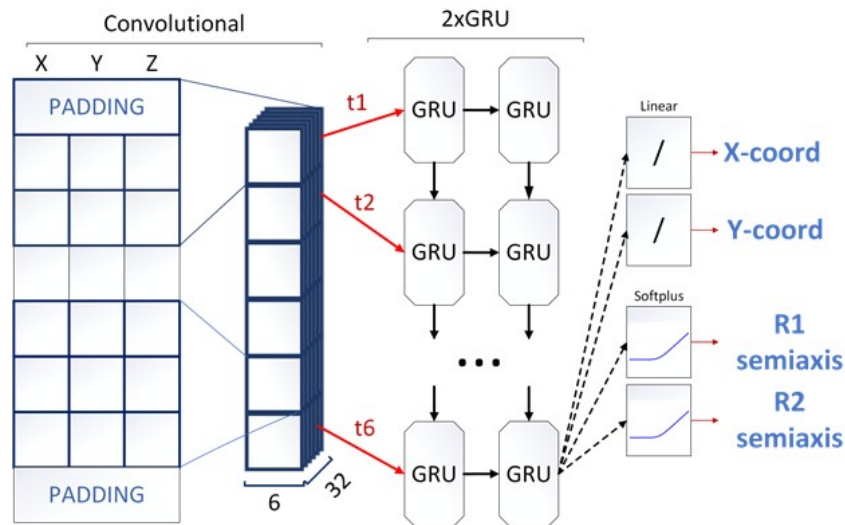
Онлайн-фильтр данных

Высокопроизводительный гетерогенный кластер

- Частичная реконструкция
 - Восстановление треков и вершин
 - Поиск кластеров в калориметре
 - Восстановление событий
 - Отбор
 - несколько потоков
- Машинное обучение — ключевой подход
- Как быть с систематической погрешностью?
- Мониторинг установки и контроль качества данных
 - Измерение поляризации пучка

Пример: TrackNETv3 для поиска треков

<https://arxiv.org/abs/2210.00599>

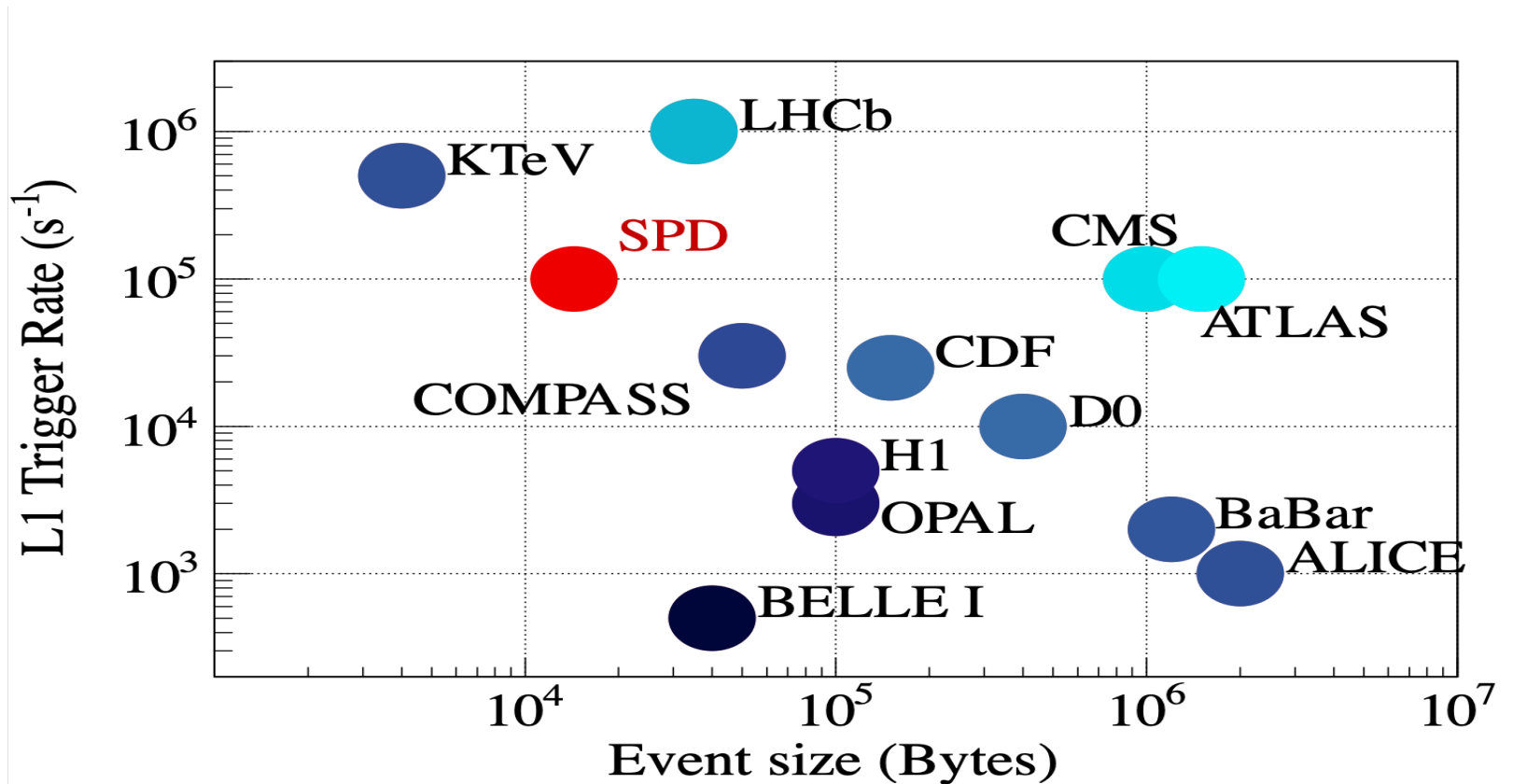


- Сеть предсказывает область, в которой следует искать продолжение трека
- Если точка найдена, она добавляется в трек-кандидат и процедура повторяется
- Фактически воспроизводится фильтр Калмана: параметры трека предсказываются сетью после соотв. обучения
- **Обобщение? Устойчивость? Неэффективность детектора?**

	Одиночные события	Временные окна по 40 событий
Эффективность (recall) (%)	99,62	96,78
Чистота (precision) (%)	99,52	88,02
Временные окна / sec	48,70	43,52 (*40 = 1741,19)

Предварительный результат

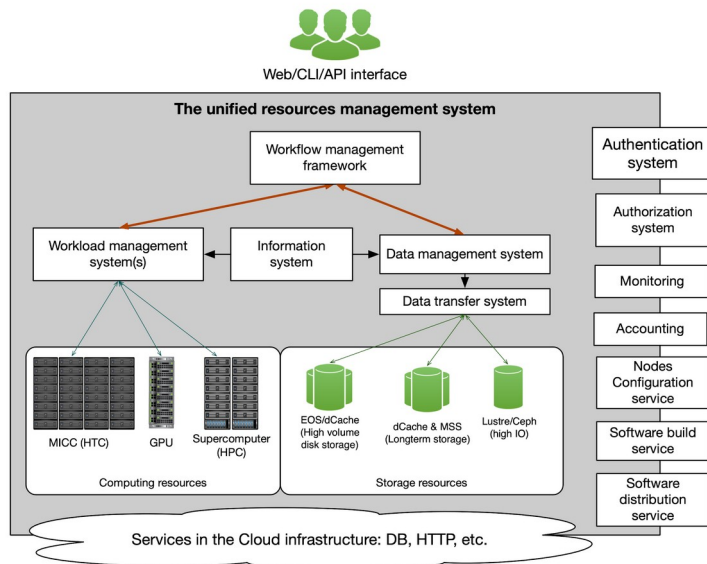
После фильтрации данных



Распределенные вычисления

К 2030 году:

- до 30 PВ хранилища
- до 1.5 Pflops вычислительной мощности



Все основные компоненты уже созданы в рамках компьютеринга LHC:

- *Управление задачами: PANDA*
- *Управление данными: RUCIO и FTS*
- *Распространение ПО: CVMFS*

Требуется адаптация к модели обработки данных SPD

Итог

- Компьютинг и программное обеспечение являются крайне важным компонентом, без которого невозможен современный физический эксперимент
- Большие потоки (и объемы) данных требуют широкого применения параллельных вычислений
 - многоядерные CPU, GPU, FPGA ...
 - Ключевая проблема: физикам трудно писать эффективный код для гетерогенных платформ
- Программное обеспечение постепенно унифицируется
- Интерес к применению машинного обучения в ФВЭ неуклонно растет