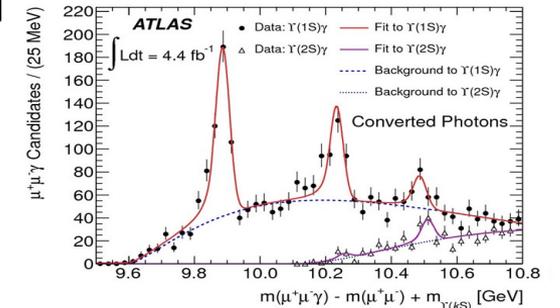
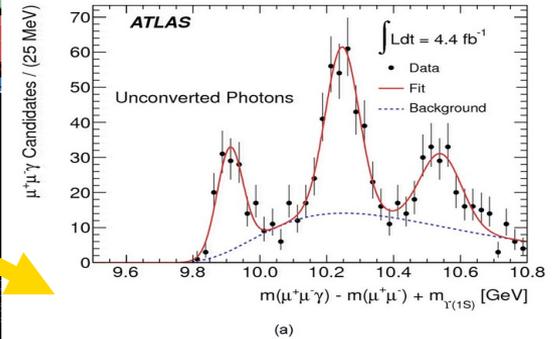
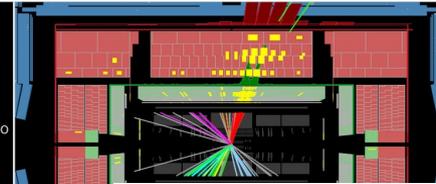
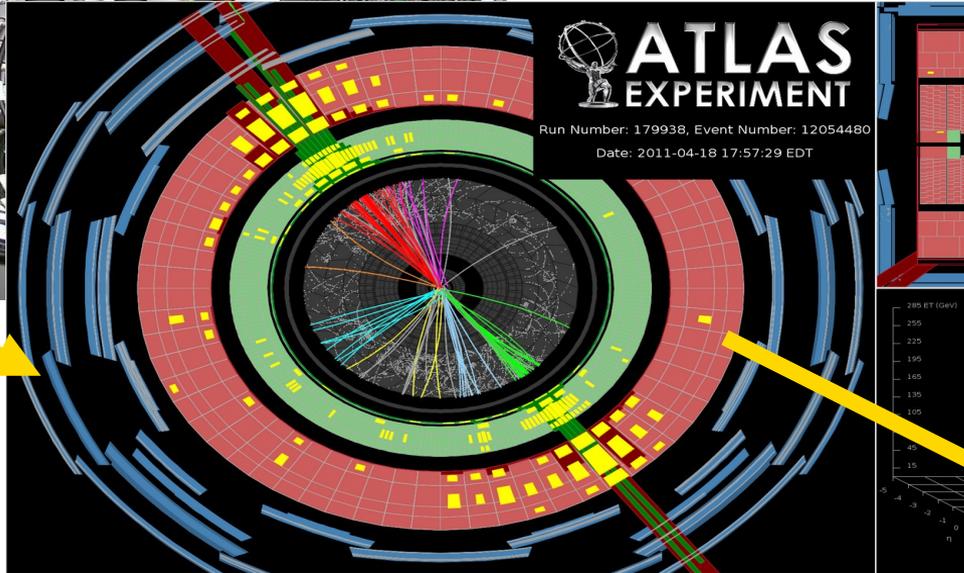


# Прикладное программное обеспечение для физических экспериментов

Жемчугов Алексей Сергеевич  
ОИЯИ

*zhemchugov@jinr.ru*



Компьютеры активно применяются в экспериментах по физике элементарных частиц с конца 1950-х  
**В настоящее время ни один эксперимент без компьютеров невозможен**  
А где компьютеры, там и ПО

## ПО реального времени Online software

Trigger and Event Filter

DAQ

Slow control and monitoring

## ПО для автономной обработки Offline software

Reconstruction and Calibration

Monte-Carlo simulation

Analysis tools

# Система сбора данных (DAQ)

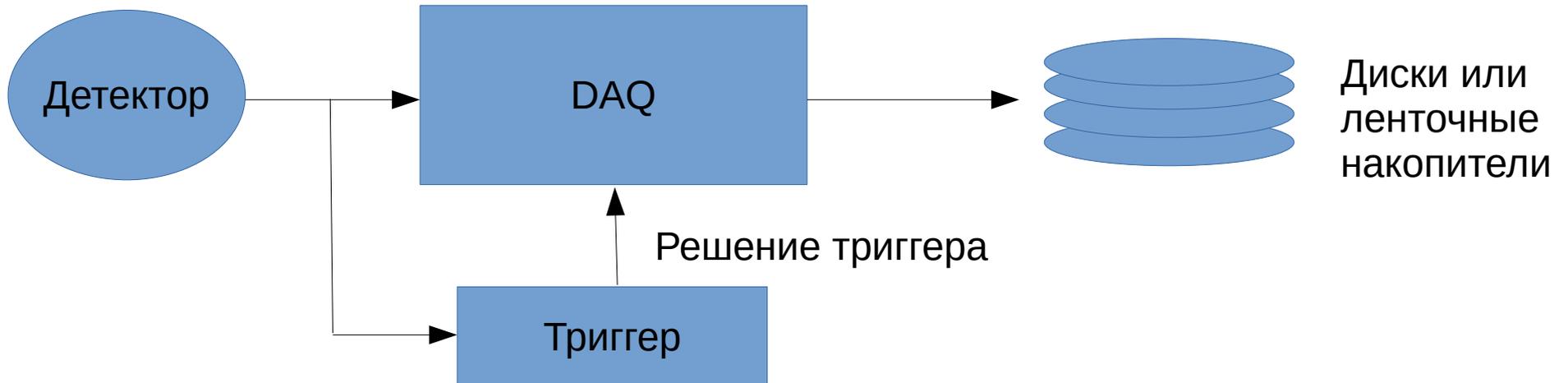
Основная задача — прием данных, формирование событий и передача на хранение и дальнейшую обработку



# Триггер

**Триггер** это система, которая быстро решает, на основе «простых» критериев, интересное событие или нет.

- Событие похоже на сигнал — **ДА, СОХРАНЯЕМ**
- Событие похоже на фоновое — **НЕТ, ОТБРАСЫВАЕМ**



# Мониторинг состояния установки и качества данных

- Эксперименты могут идти годами
  - Типичное время непрерывного набора данных 6-8 месяцев
- Характеристики пучка меняются со временем
- Характеристики детектора (и мишени) могут зависеть от температуры, атмосферного давления, напряжения на источниках питания, состава газовой смеси, величины магнитного поля в магнитах и т. д.
- И постоянно что-то ломается!
- **Система контроля детектора (Slow control)** постоянно запрашивает и сохраняет информацию с датчиков, контролирующих все эти параметры
- **Мониторинг качества данных** состоит в обработке и анализе небольшой части экспериментальных данных, чтобы убедиться что все работает правильно.



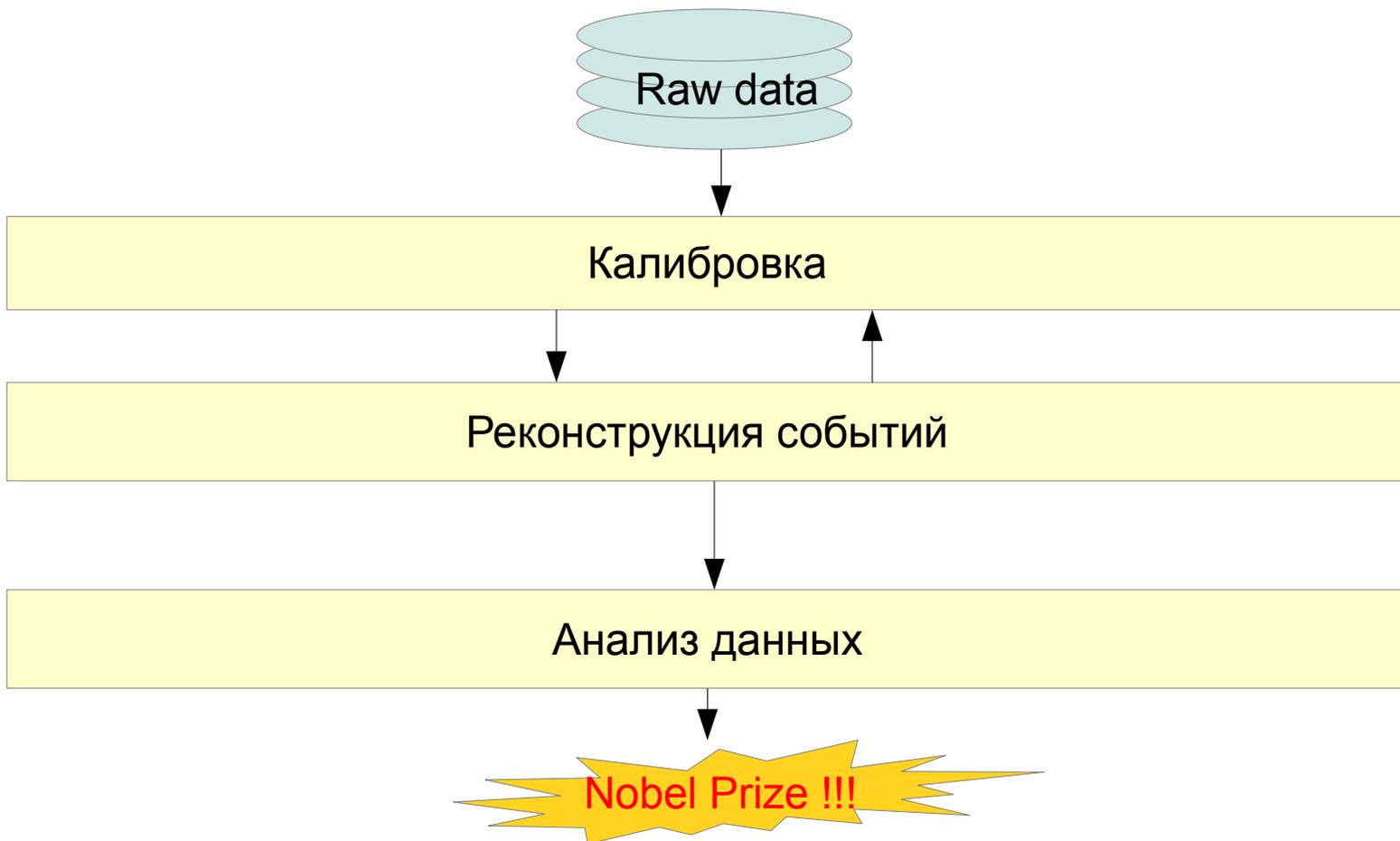
Пультовая эксперимента CDF

# «Сырые» данные

- Оцифрованный отклик детектора
  - номер канала электроники
  - амплитуда (заряд, время)
  - форма сигнала (если применяются Flash ADC)
  - счетчики
  - ...
- Структура несложная, но число каналов может быть очень велико (ATLAS на LHC  $\sim 10^8$ )
- Данные сохраняются в виде двоичных файлов
- Формат данных определяется электроникой и системой сбора данных (DAQ)
- Частота событий: до 100 kHz - ATLAS на LHC, 3 MHz - SPD/NICA
- Размер событий: до 1.5 MB в ATLAS
- 100 kHz x 1.5 MB = 150 GB/s ( $\sim 1500$  PB/год) - почти как Facebook!
- **ATLAS Run-III: 0.4 MHz  $\rightarrow$  0.6 PB/s MPD: 3.5 GB/s SPD: 20 GB/s**

0000000 aaaa 1234 0008 0000 0002 0000 0001 0000  
0000010 f26b 01c9 7149 0003 0000 0000 0000 0000  
0000020 aabb 1234 0005 0000 4653 2d4f 2032 2020  
0000030 0009 0000 6152 646e 6d6f 7254 2067 2020  
0000040 bbbb 1234 0009 0000 5543 0000 0000 0000  
0000050 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000  
0000060 0000 0000 cccc 1234 0004 0000 0001 0000  
0000070 31ac 0000 34aa aa12 0c6b 0000 0012 0000  
0000080 0000 0300 5015 0079 0001 0000 0000 0000  
0000090 000a 0000 7c0d 4d45 0014 0000 5543 0000  
00000a0 0014 0000 0000 0000 0000 0000 0000 8000  
00000b0 0000 0000 0000 0100 0000 0000 34bb bb12  
00000c0 0693 0000 0009 0000 0000 0300 5015 00a1  
00000d0 0001 0000 0000 0000 0001 0000 0000 8000  
00000e0 34cc cc12 043f 0000 000b 0000 0000 0300  
00000f0 0030 00a1 0001 0000 0000 0000 0003 0000  
0000100 5543 0000 0014 0000 0000 0000 34dd dd12  
0000110 0035 0000 0008 0000 0000 0300 0010 00a1  
0000120 0001 0000 0000 0000 0000 0000 34ee ee12  
0000130 0009 0000 0000 0300 0010 00a1 0000 0000

# Обработка данных в физике высоких энергий



# Калибровка

**Установление соответствия между откликом детектора и физическими величинами, которые он измеряет**

- *Юстировка*
- *Выравнивание коэффициентов усиления*
- *Измерение скорости дрейфа в дрейфовых камерах*
- *Синхронизация и калибровка T0*
- *Шкала энергии в калориметрах*
- ....

Зависит от амплитуды сигнала, температуры, электрического и магнитного поля и многих других факторов.

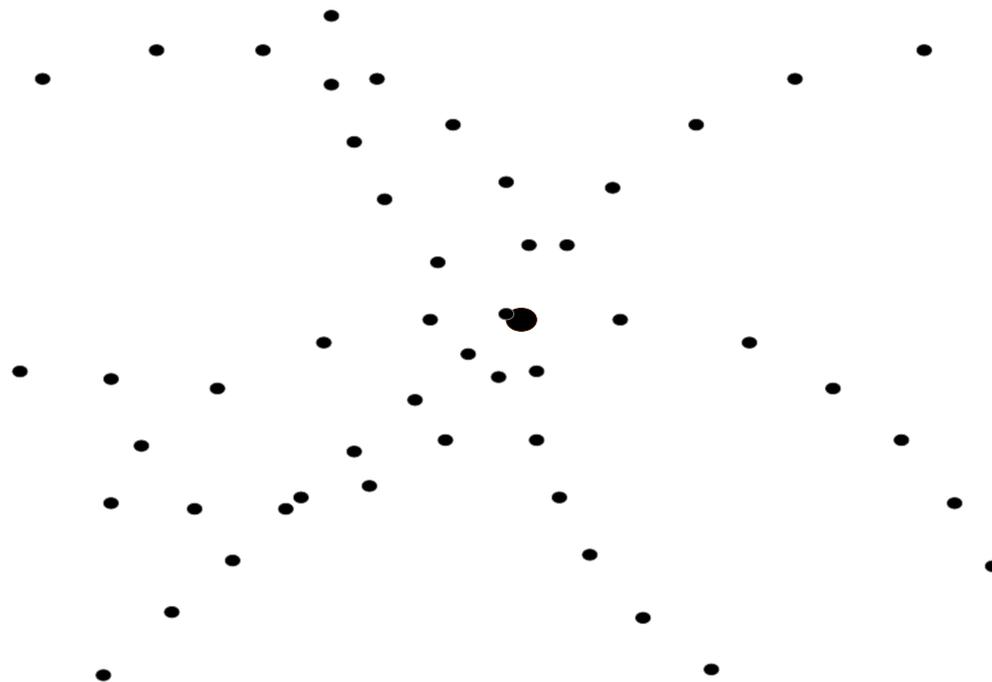
В течение эксперимента (5-10-15 лет!) калибровка проводится постоянно

# Реконструкция

## Переход от отклика детектора к элементарным частицам

- Распознавание образов треков
- Фитирование треков и вершин
- Восстановление струй
- Восстановление ливней в калориметрах
- Измерение энергии, импульса, времени пролета
- Идентификация частиц

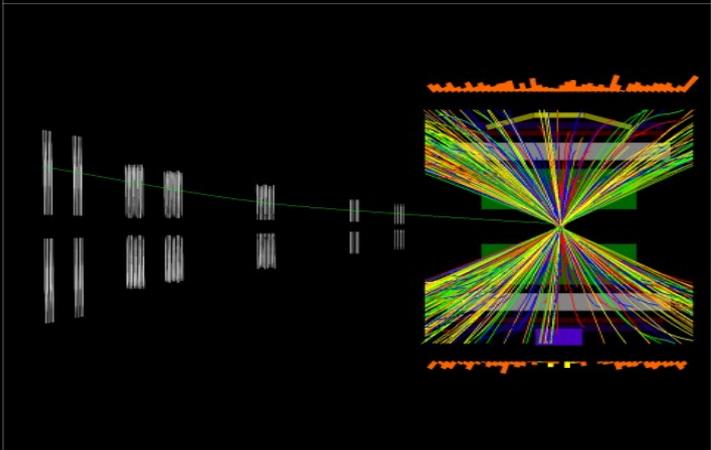
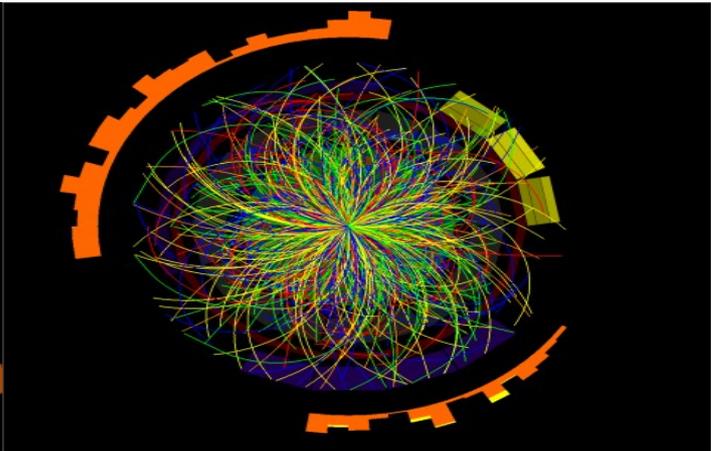
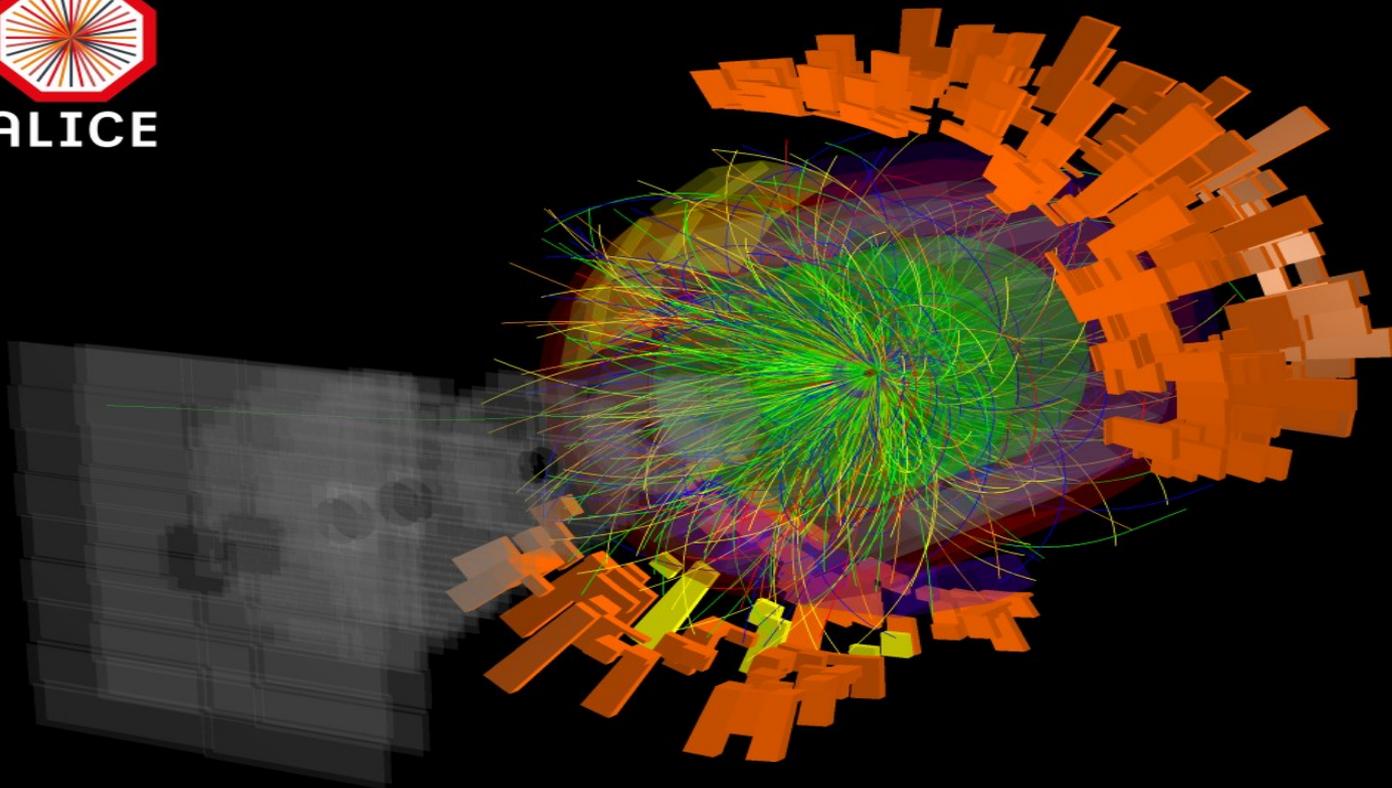
# Попробуйте распознать треки?



*Ответ: 10 треков*



ALICE



Run:295585  
Timestamp:2018-11-08 20:59:35(UTC)  
Colliding system:Pb-Pb  
Energy:5.02 TeV

# Анализ данных

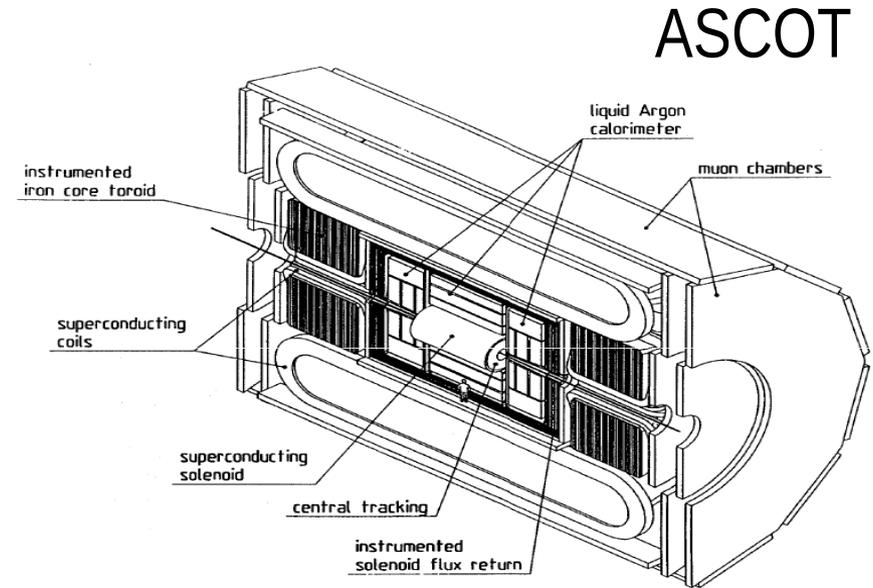
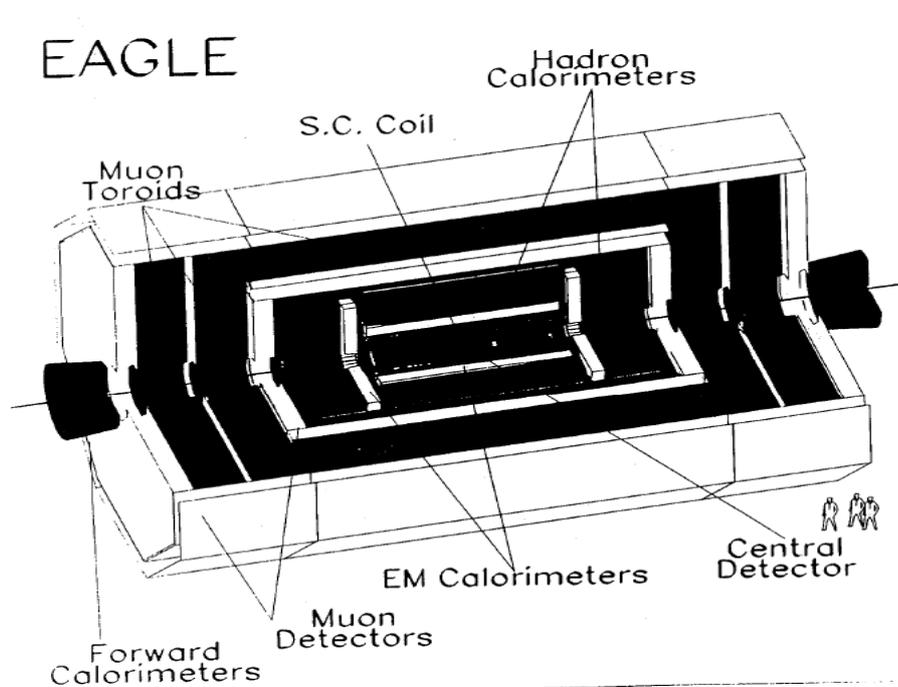
- Отбор событий, подавление фоновых вкладов
- Внесение поправок на потери энергии, акцептанс и эффективность детектора, многократное рассеяние, вторичные взаимодействия и т.д.
- *Получение физического результата*
- Оценка систематических погрешностей
- Теоретическая интерпретация

# Моделирование

Имитация физических процессов и отклика детекторов в проводимом или планируемом эксперименте

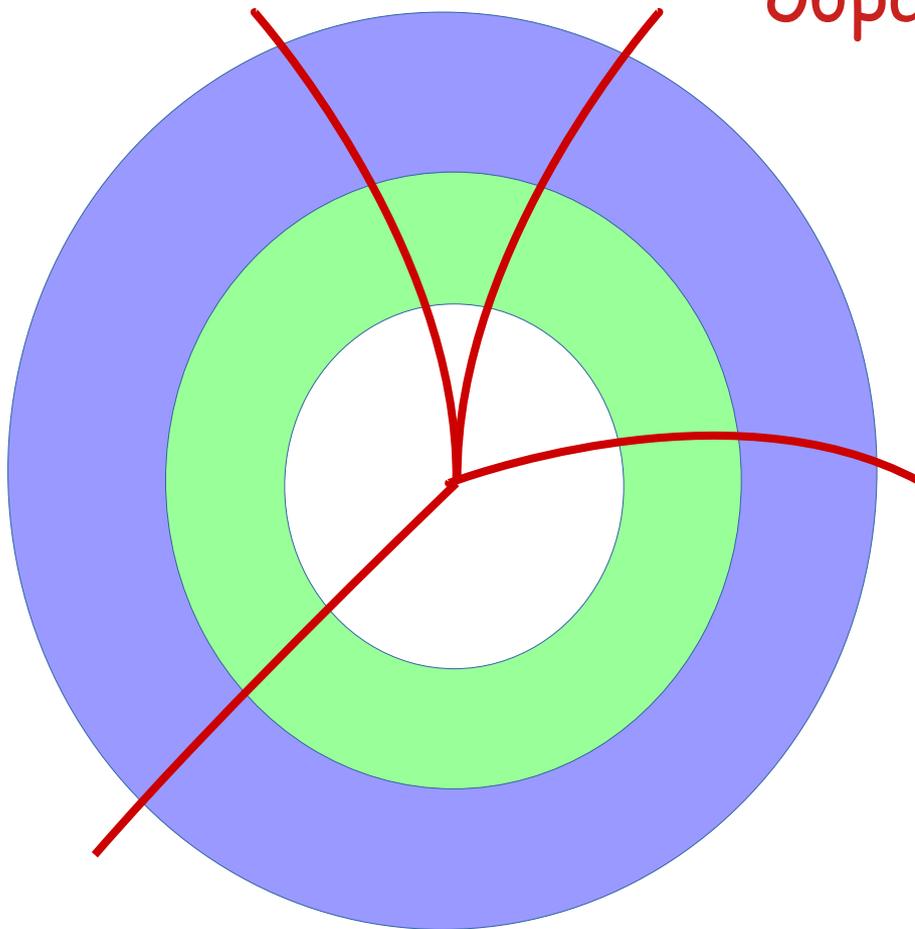
# Моделирование при планировании эксперимента

Какой детектор лучше подходит для поиска бозона Хиггса?



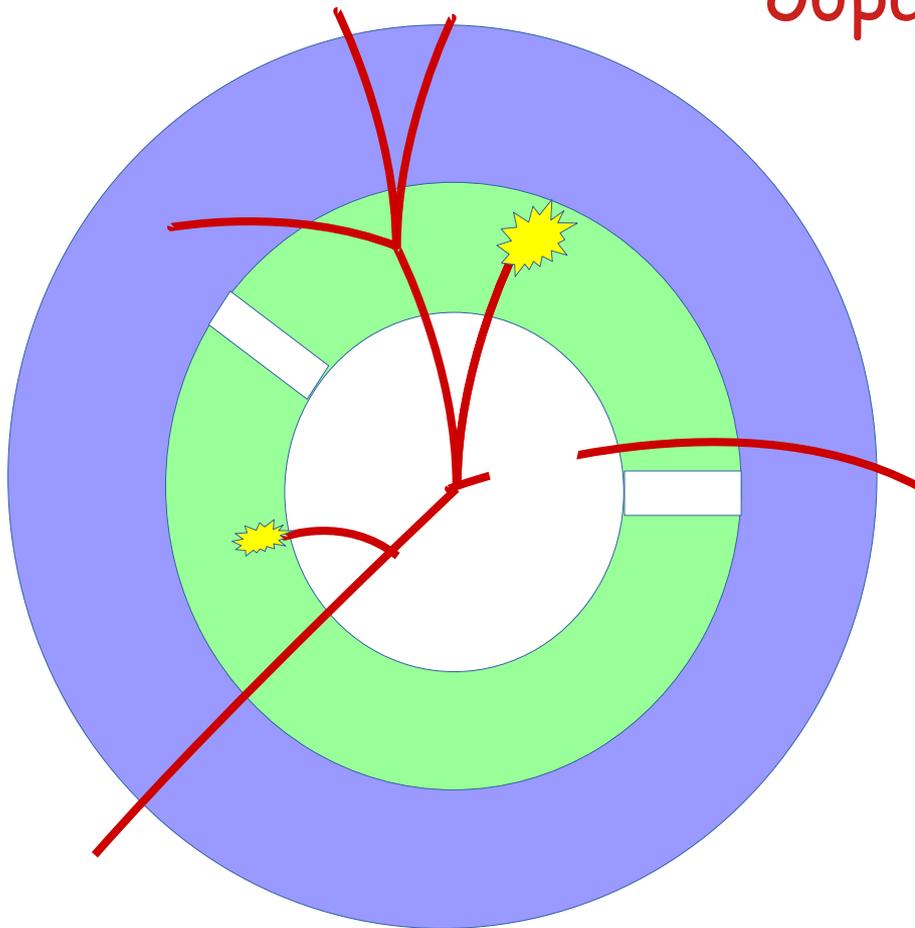
В идеальном мире

Моделирование при  
обработке данных

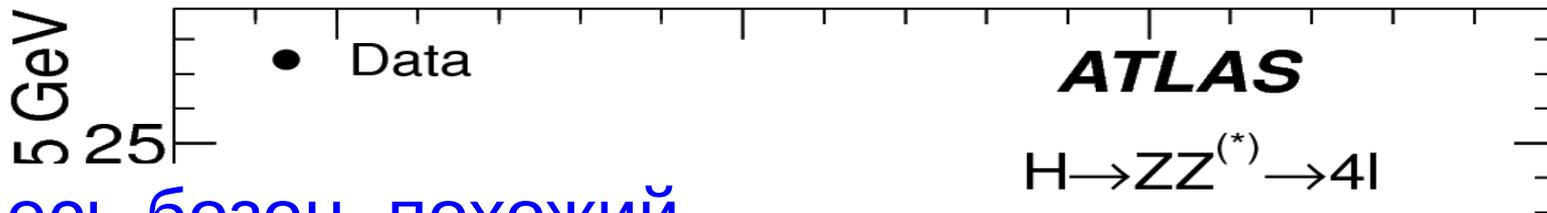


В реальном мире

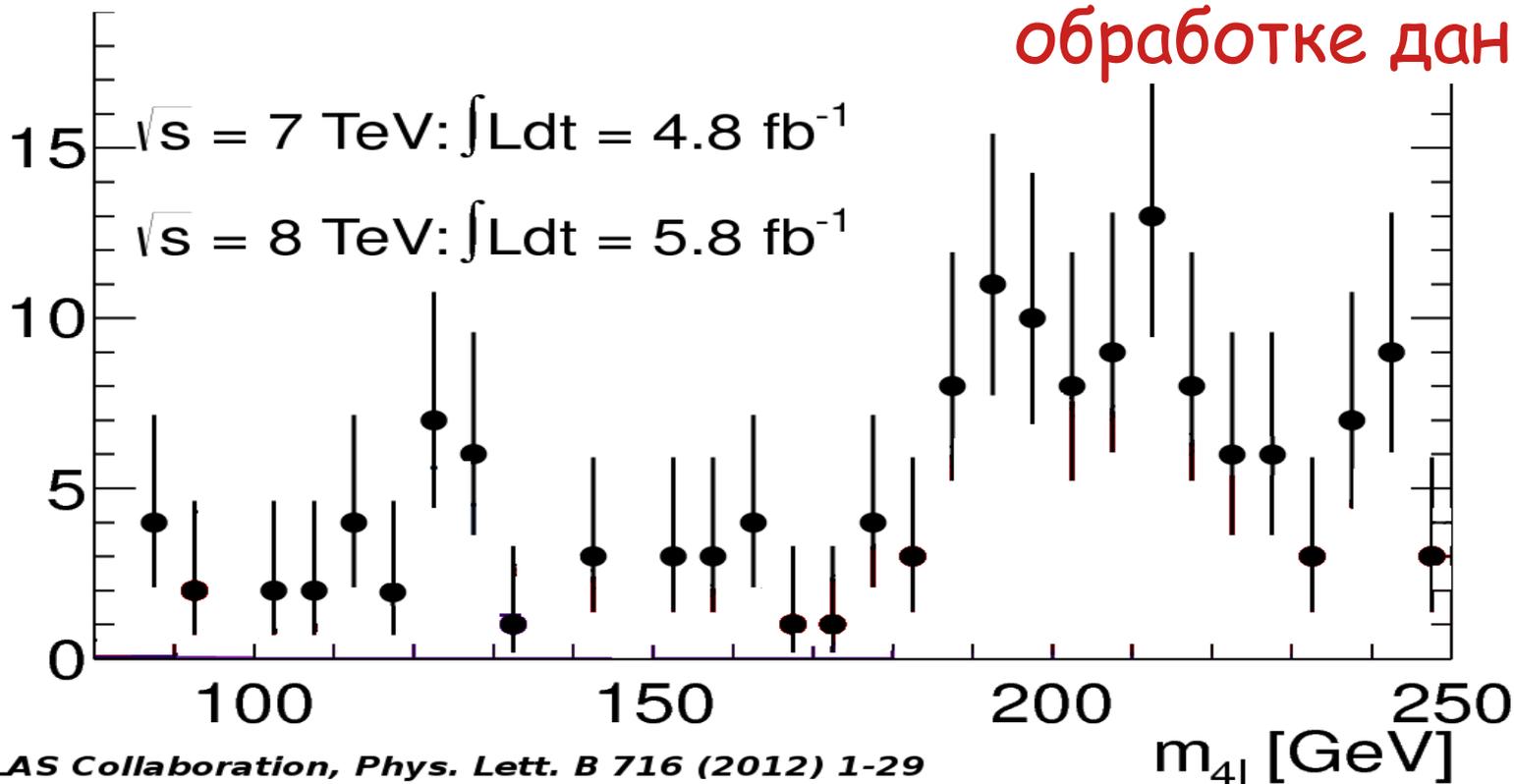
Моделирование при  
обработке данных

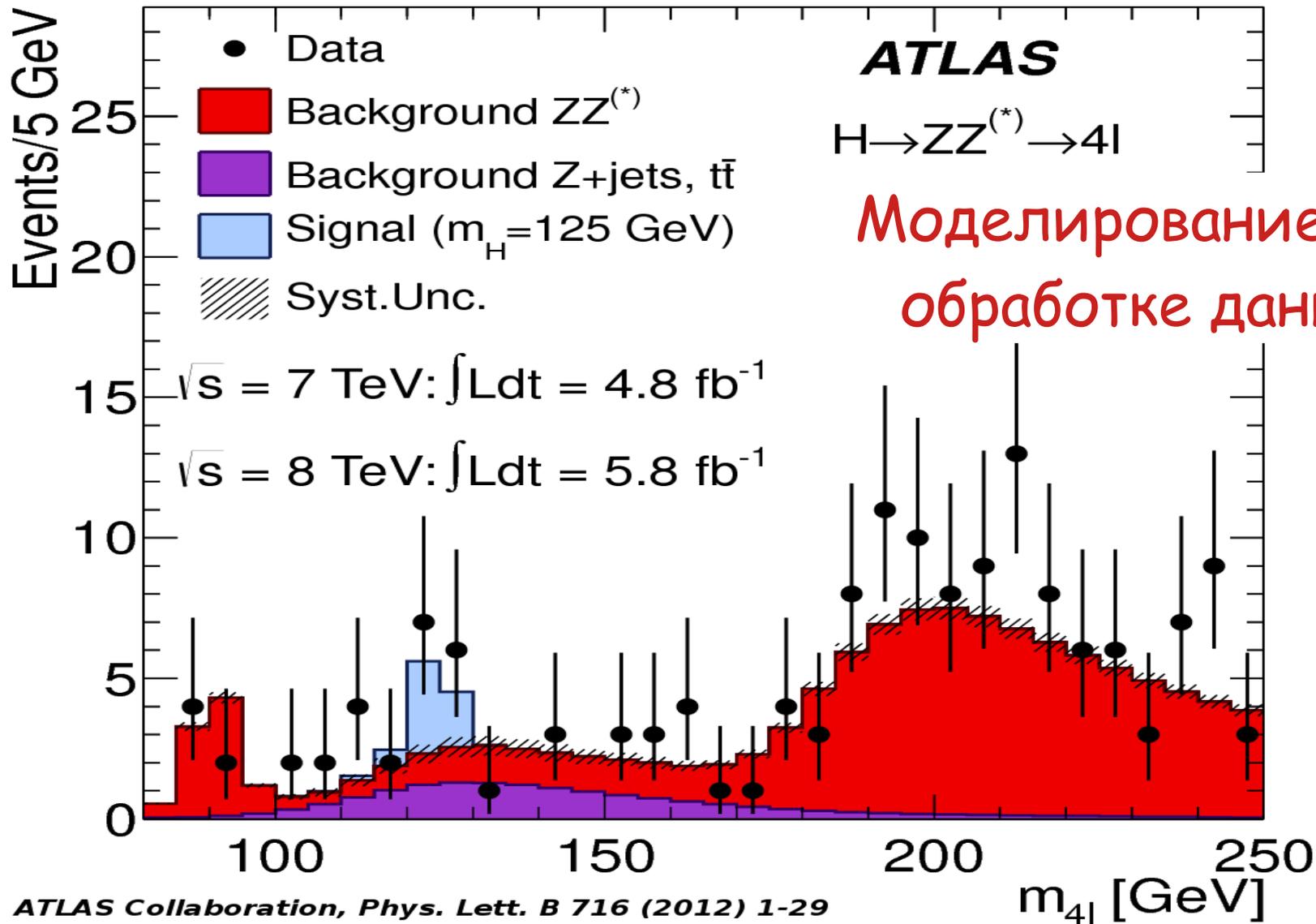


Где здесь бозон, похожий на бозон Хиггса?

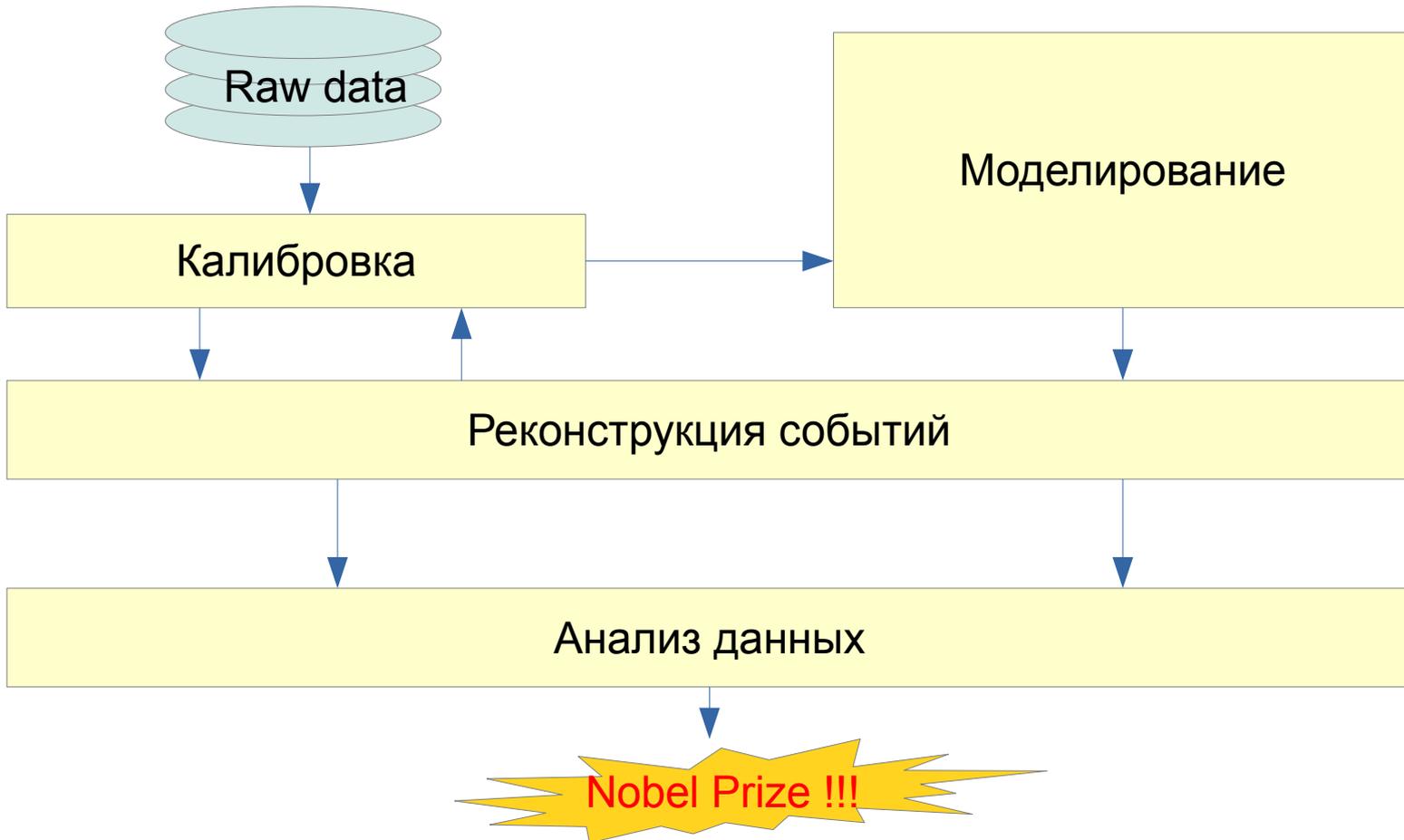


Моделирование при обработке данных





# Обработка данных в физике высоких энергий



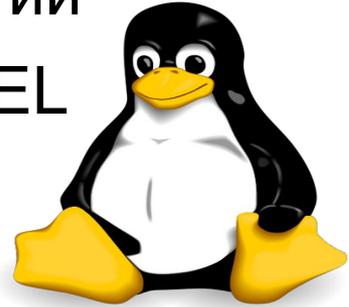
# Платформа

- **Linux** — основная платформа в физике высоких энергий
- Особенно **Scientific Linux/CentOS** основанный на RHEL

<http://scientificlinux.org/>

(фактически стандарт для WLCG грид-сайтов)

- Почему?
  - хорош для программ реального времени (быстрый, надежный и стабильный)
  - хорош для автономной обработки (удобный для пользователя, стабильный, хорош для пакетной обработки)
  - есть много готового ПО для физики частиц со времен UNIX
  - он свободный!



# ПО: стандартные инструменты и самоделки

- **Калибровка и реконструкция** очень сильно зависят от конструкции детектора – ПО обычно разрабатывается для каждого эксперимента с нуля.
- **Моделирование** основано на известных физических законах и моделях, в сочетании с индивидуальными особенностями геометрии и материалов детектора. В настоящее время для моделирования практически все используют пакет **GEANT4**.
- Методы **анализа данных** более-менее одинаковы во всех экспериментах. Сегодня фактически стандартным инструментом является пакет **ROOT**.
- **Фреймворки** широко распространены для организации ПО эксперимента и общих операций (работа с БД, хранение данных, организация цикла событий и т. д.) Фактически, есть несколько семейств фреймворков (Gaudi/Athena, Art, AliRoot/FairRoot)

# Размеры ПО

Table 6. SLOCCount measured lines of source code for ATLAS and CMS.

Experiment Type	Source Lines of code (SLOC)	Development effort (person-years)	Total estimated cost to develop
ATLAS	5.5M	1630	220 M\$
CMS	4.8M	1490	200 M\$

Фреймворки:

**ATLAS/Gaudi: 115k SLOC, 29 FTEy, 4M\$**

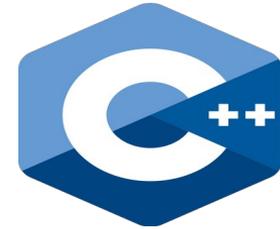
**CMSSW/FWCore and friends: 325k SLOC, 87 FTEy, 12M\$**

Для сравнения:

Linux Kernel is: 15M sloc, 4800 FTEy, 650M\$ (3x CMS)

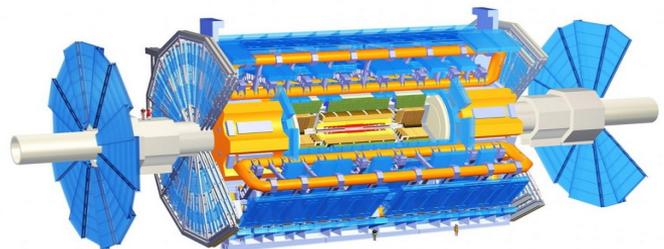
Geant4 is: 1.2M sloc, 330 FTEy, 45 M\$ (1/4x CMS)

# Языки программирования



- Два основных языка: C++ и Python
- Иногда применяются и другие, но крайне редко
- C++
  - если правильно пользоваться, можно написать очень эффективный код
  - очень богатые возможности языка
- Python
  - можно быстро написать сложную программу
  - можно “склеивать” имеющиеся высокопроизводительные модули
  - существует набор пакетов и библиотек для численных математических методов, машинного обучения и анализа данных

# Компьютинг в современном эксперименте



События после отбора  
в реальном времени  
~ 1-10 GB/s

Калибровка, реконструкция ...



2x-3x кратный объем  
реальных данных

Передача данных в Грид  
~ GB/s



Около 500 человек  
в неделю с задачами  
анализа данных



users

Группы Монте-Карло моделирования

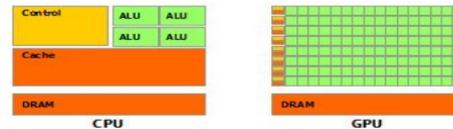
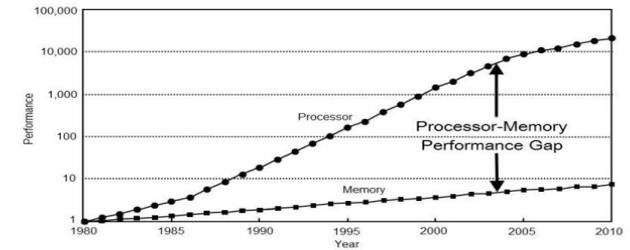
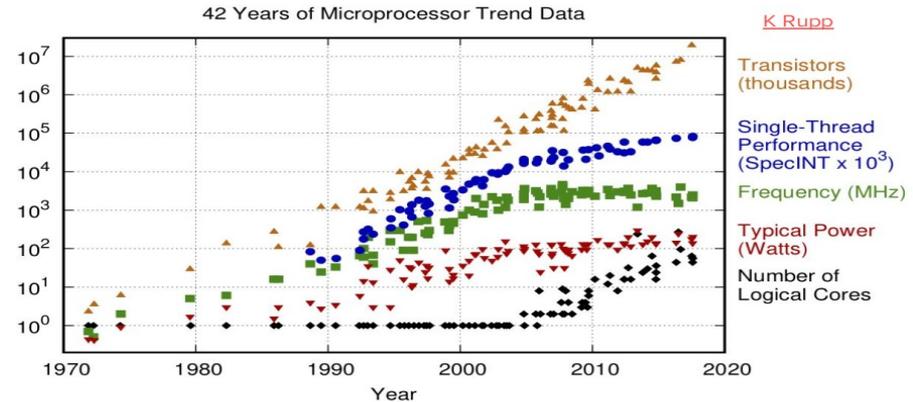
# Ресурсы WLCG @ 2018

Tier	Pledge Type	SUM	
Tier 0	CPU (HEP-SPEC06)	1,270,000	} ~650к ядер CPU
Tier 1	CPU (HEP-SPEC06)	2,302,398	
Tier 2	CPU (HEP-SPEC06)	2,818,192	
Tier 0	Disk (Tbytes)	96,700	} ~530 PB диска
Tier 1	Disk (Tbytes)	221,912	
Tier 2	Disk (Tbytes)	210,615	
Tier 0	Tape (Tbytes)	272,200	} ~770 PB лент
Tier 1	Tape (Tbytes)	499,899	

- На практике, даже больше, так как участники экспериментов перевыполняют свои обязательства
- Это много или мало?
- Эксперименты на HL-LHC ожидают ~5000 ПБ/год!
- В современных экспериментах средних размеров поток данных ~10-50 ПБ/год – обычное дело!
- Сколько стоит хранение и обработка данных?

# Технологическая эволюция в мире ИТ

- Плотность транзисторов на микросхемах увеличивается согласно закону Мура, как и прежде
  - но время удвоения выросло
- Тактовая частота процессоров не растет с 2006 года
- 3 ГГц максимум, из-за ограничений мощности на единицу площади кристалла
- Доступ к памяти сейчас занимает ~100 тактов
  - производительность зависит от структуры данных
- Значение новых архитектур (например, GPU) растет и будет расти



# Спасут ли физику элементарных частиц параллельные вычисления?

- События в ФЭЧ происходят (и обрабатываются) независимо друг от друга
  - параллелизм на уровне событий это так естественно!
- Параллельная обработка внутри событий и/или работа с большим числом ядер (например, >1000 ядер GPU) требует специальных алгоритмов
  - иначе мы будем неэффективно использовать либо ядра, либо память
- Проблема: хороший физик не всегда хороший программист (и наоборот) !
- Знание физики нужно для правильной работы алгоритмов и программ, умение программировать – для создания эффективного кода для параллельных/гетерогенных вычислительных ресурсов.

# Машинное обучение

- **Подбор математической модели для описания данных с помощью обучения на случайной выборке**
- Методы машинного обучения получили бурное развитие за последние 10-15 лет
  - Существуют стандартные инструменты: *tensorflow*, *pytorch*, *theano* и т.д.
  - Присутствуют всюду, в каждом доме и в каждом смартфоне
- Пока еще ограничено применяются в физике частиц:
  - требуют очень подробного и точного моделирования
  - сложно оценивать систематическую погрешность
  - применение в анализе данных неизменно заканчивается большим разочарованием: получить результат очень легко, доказать его правильность намного труднее
- Алгоритмы реконструкции?
  - поиск треков, восстановление ливней в калориметре
  - контроль работы во время анализа данных, как для любых алгоритмов реконструкции
- **Потенциал методов машинного обучения в физике высоких энергий огромен (если, конечно, их правильно применять!)**